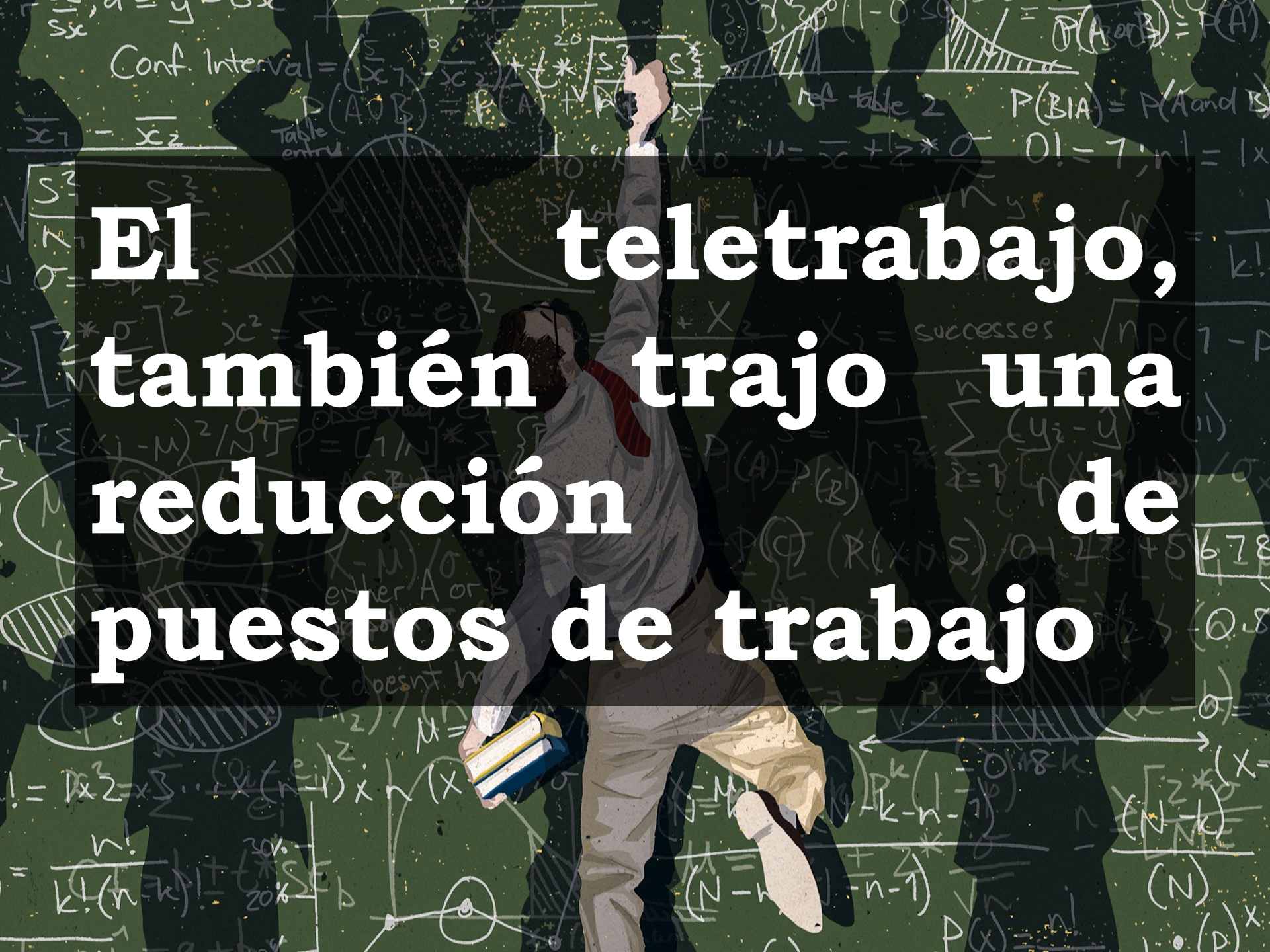
Recursos Telemáticos para la Educación a Distancia

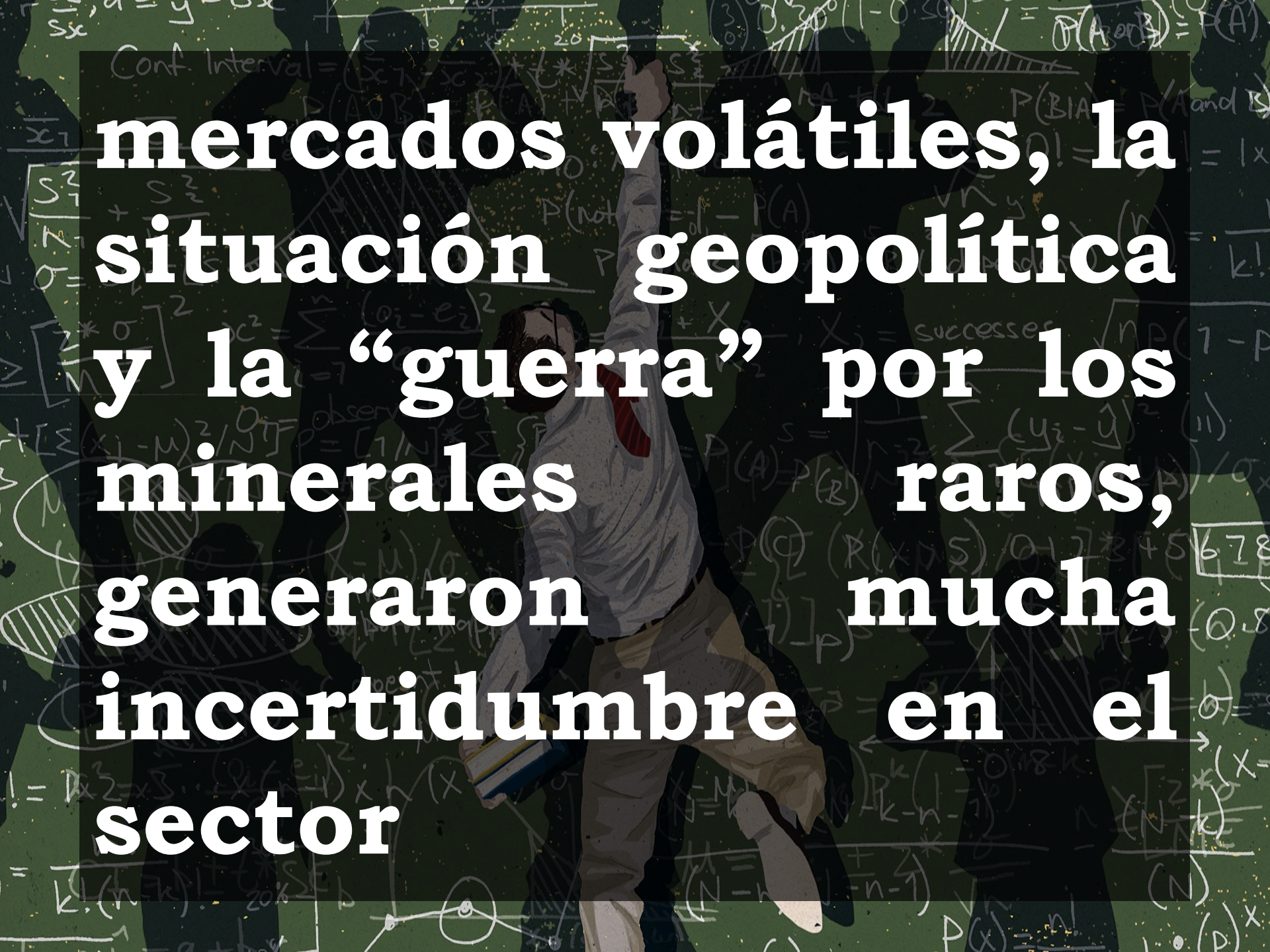
Francisco Ponte

Nube, IA y Ciberseguridad

La industria tecnológica floreció en el contexto de la pandemia, a medida que las empresas aceleraban sus esfuerzos de transformación digital

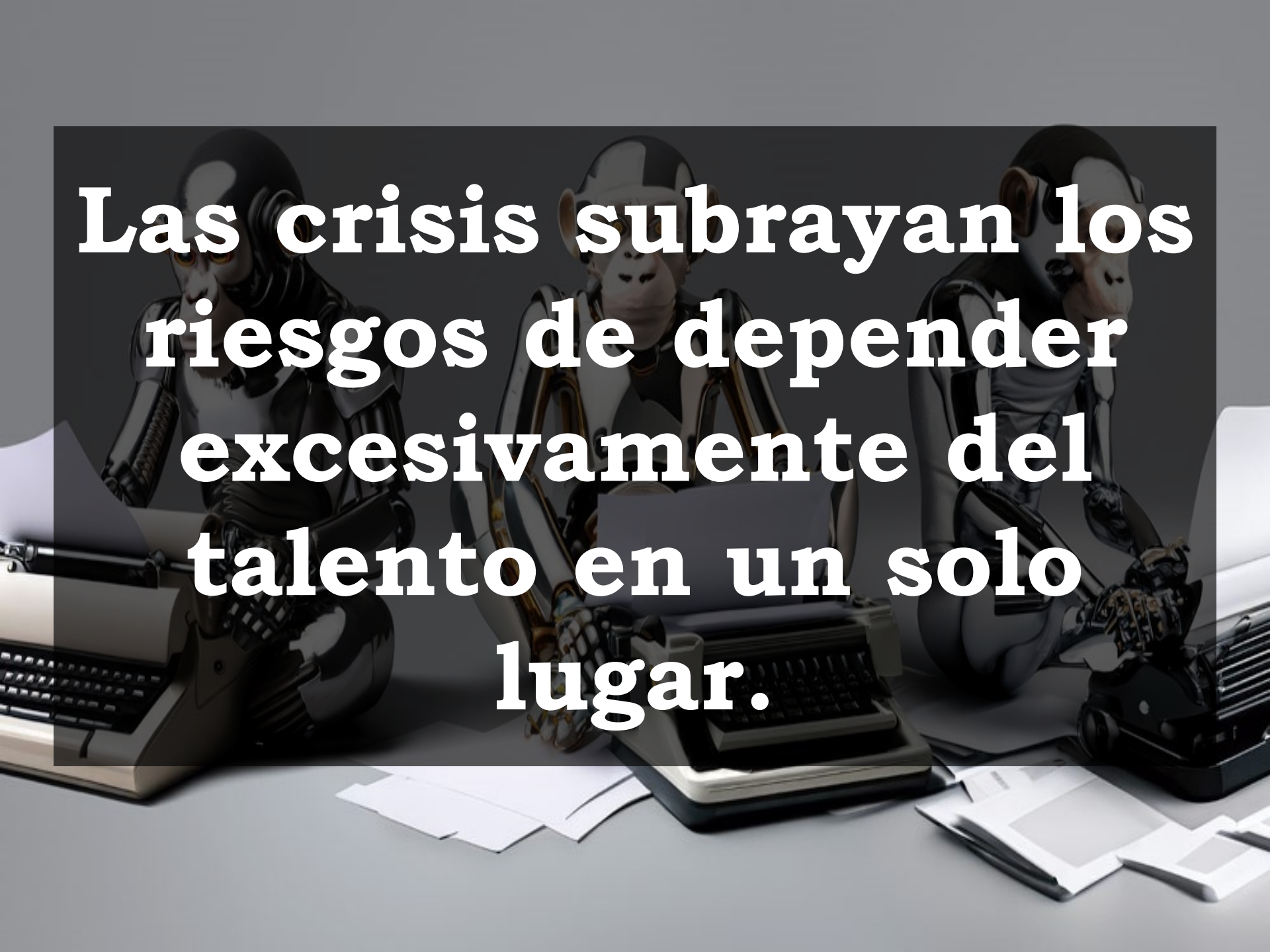


El teletrabajo, también trajo una reducción de puestos de trabajo

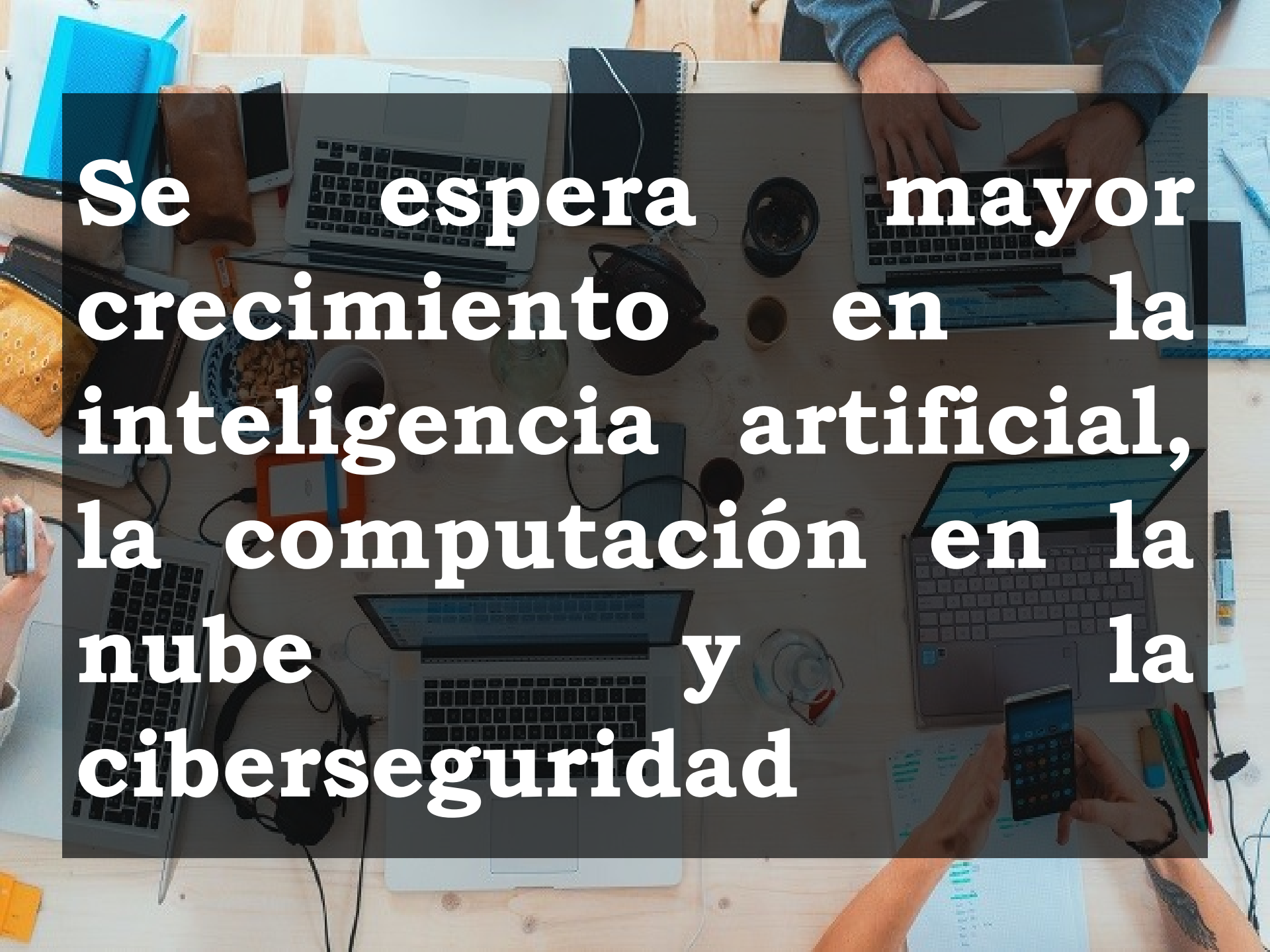


mercados volátiles, la situación geopolítica y la “guerra” por los minerales raros, generaron mucha incertidumbre en el sector

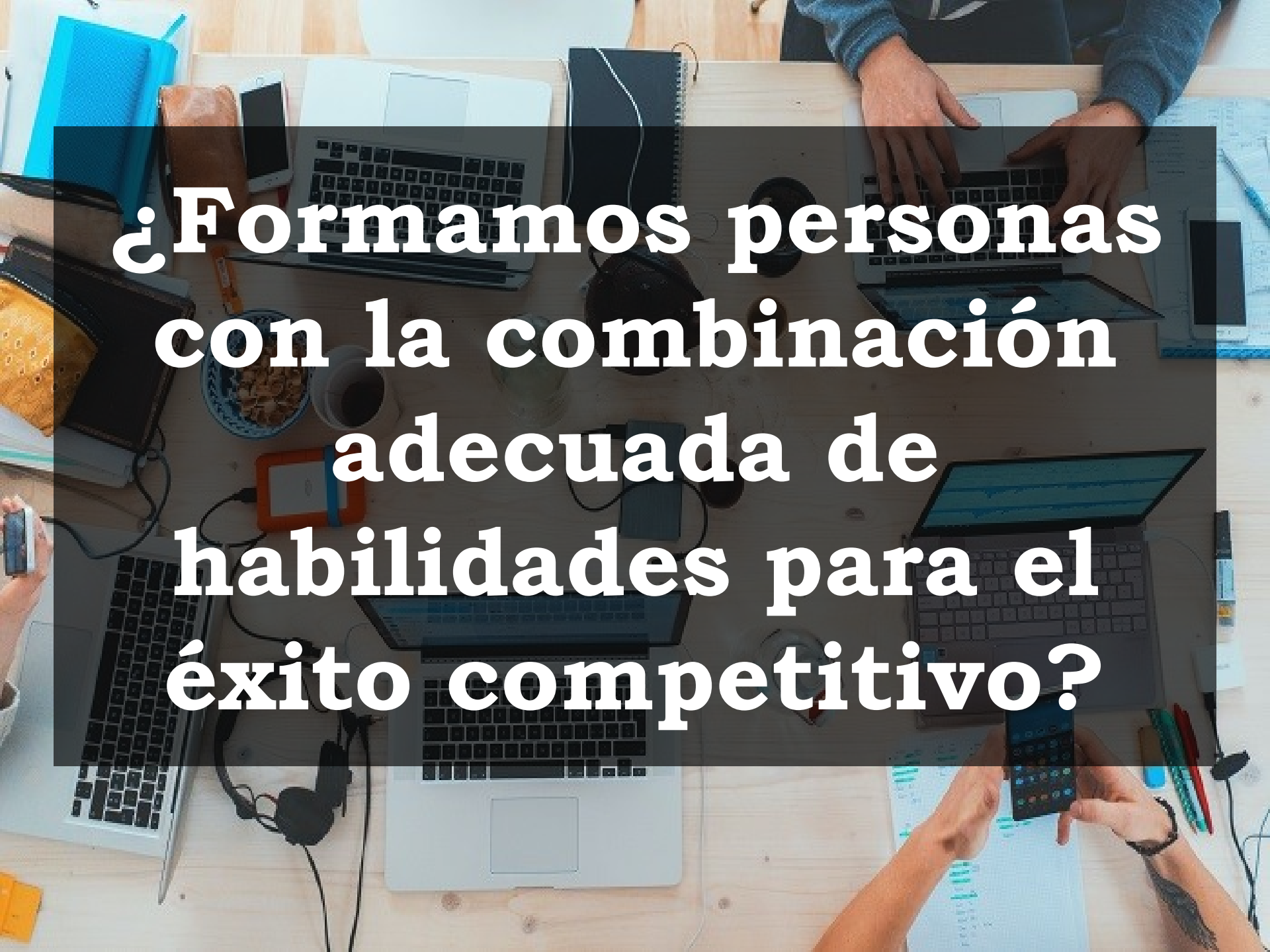
Equilibrio entre la globalización y la autosuficiencia


Las crisis subrayan los riesgos de depender excesivamente del talento en un solo lugar.

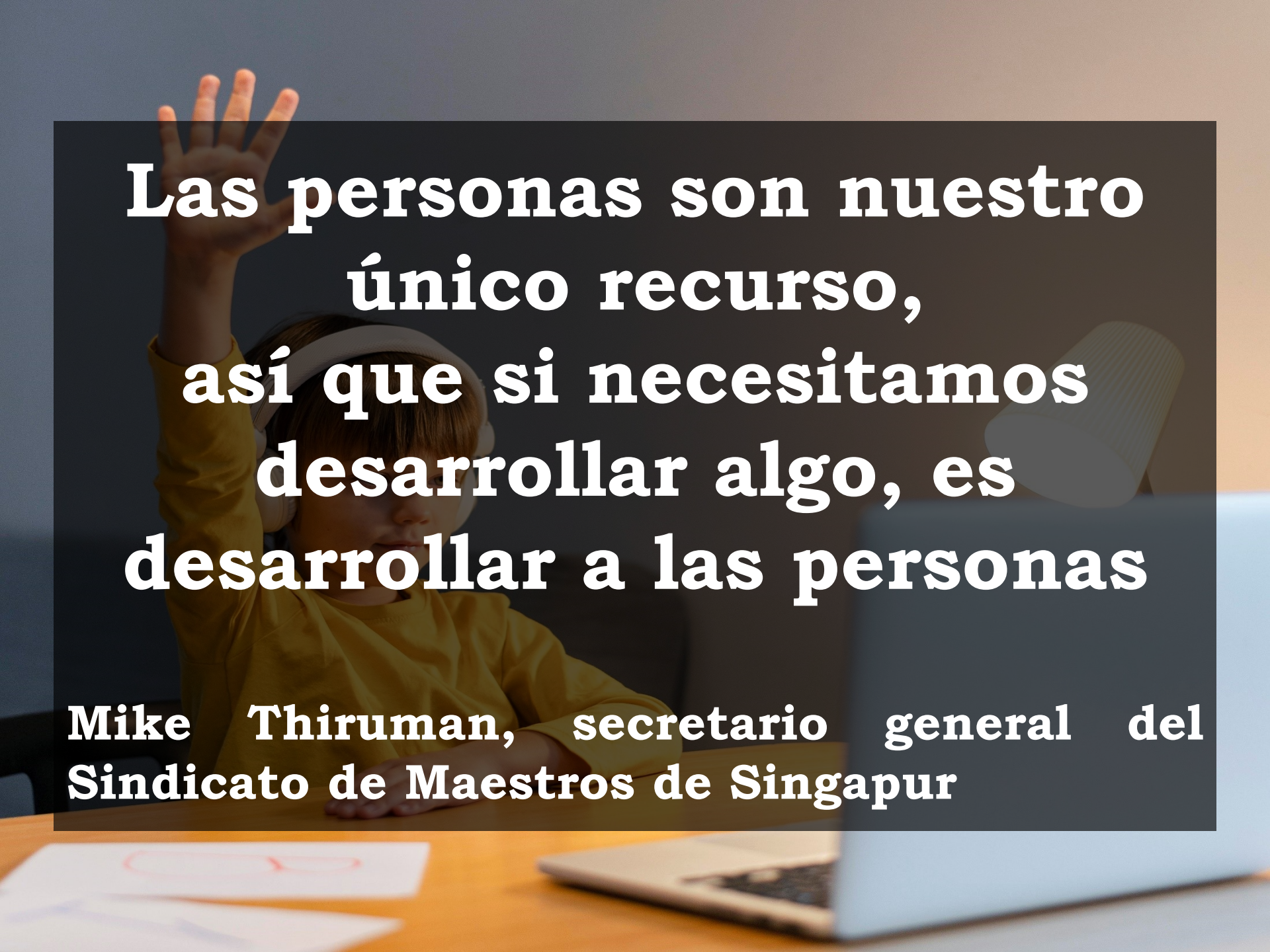

fuerza laboral
en regiones


Se espera mayor crecimiento en la inteligencia artificial, la computación en la nube y la ciberseguridad


necesidades de
capacitación y
educación
especializadas


¿Formamos personas con la combinación adecuada de habilidades para el éxito competitivo?

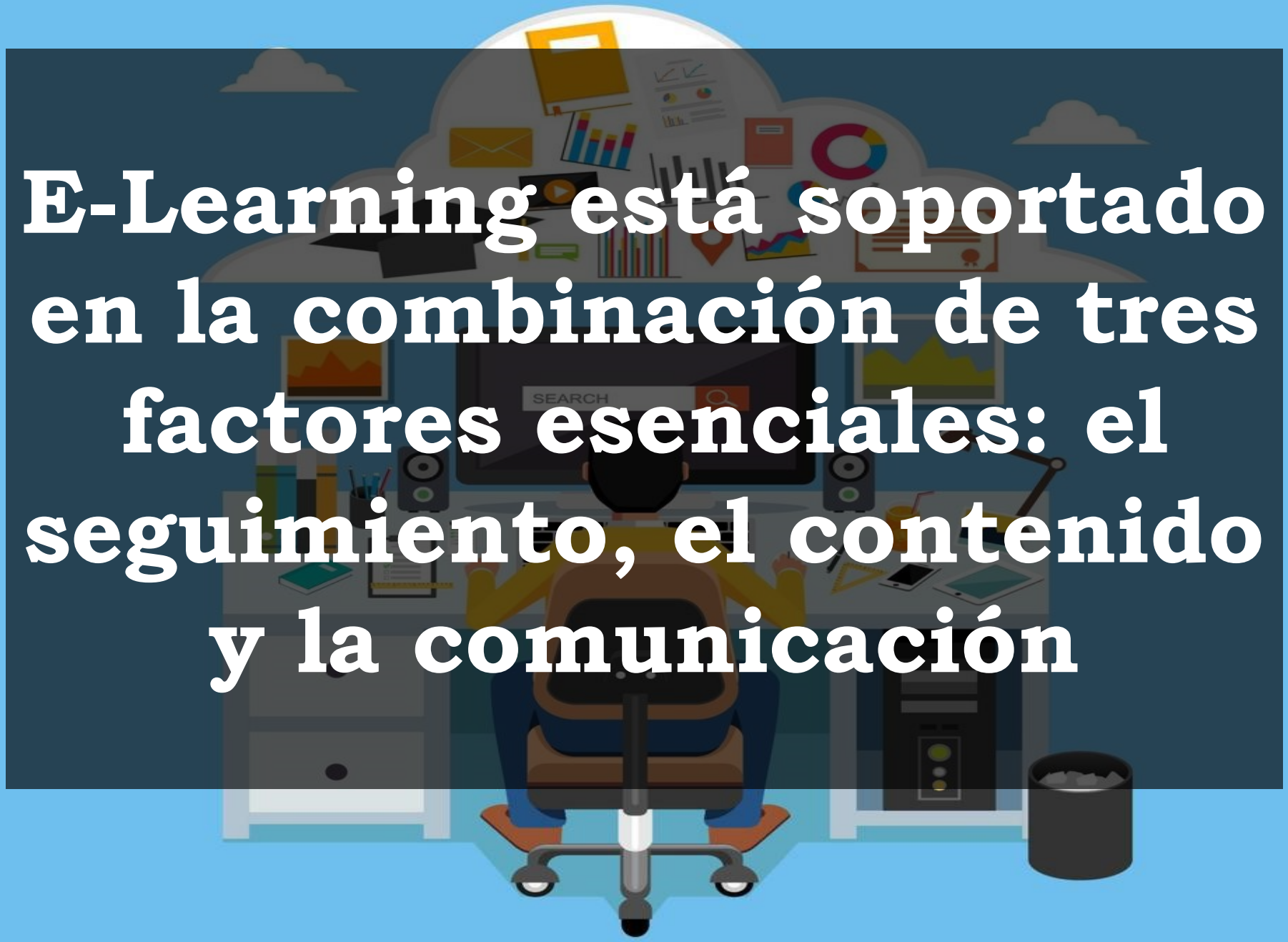

Muchos especialistas alertan del peligro de la escuela sin papel



Las personas son nuestro único recurso, así que si necesitamos desarrollar algo, es desarrollar a las personas

Mike Thiruman, secretario general del Sindicato de Maestros de Singapur

Sistemas de Gestión de Contenidos y Aprendizaje



E-Learning está soportado en la combinación de tres factores esenciales: el seguimiento, el contenido y la comunicación

- Content Management Systems (CMS)
- Learning Management Systems (LMS) y
- Learning Content Management Systems (LCMS)

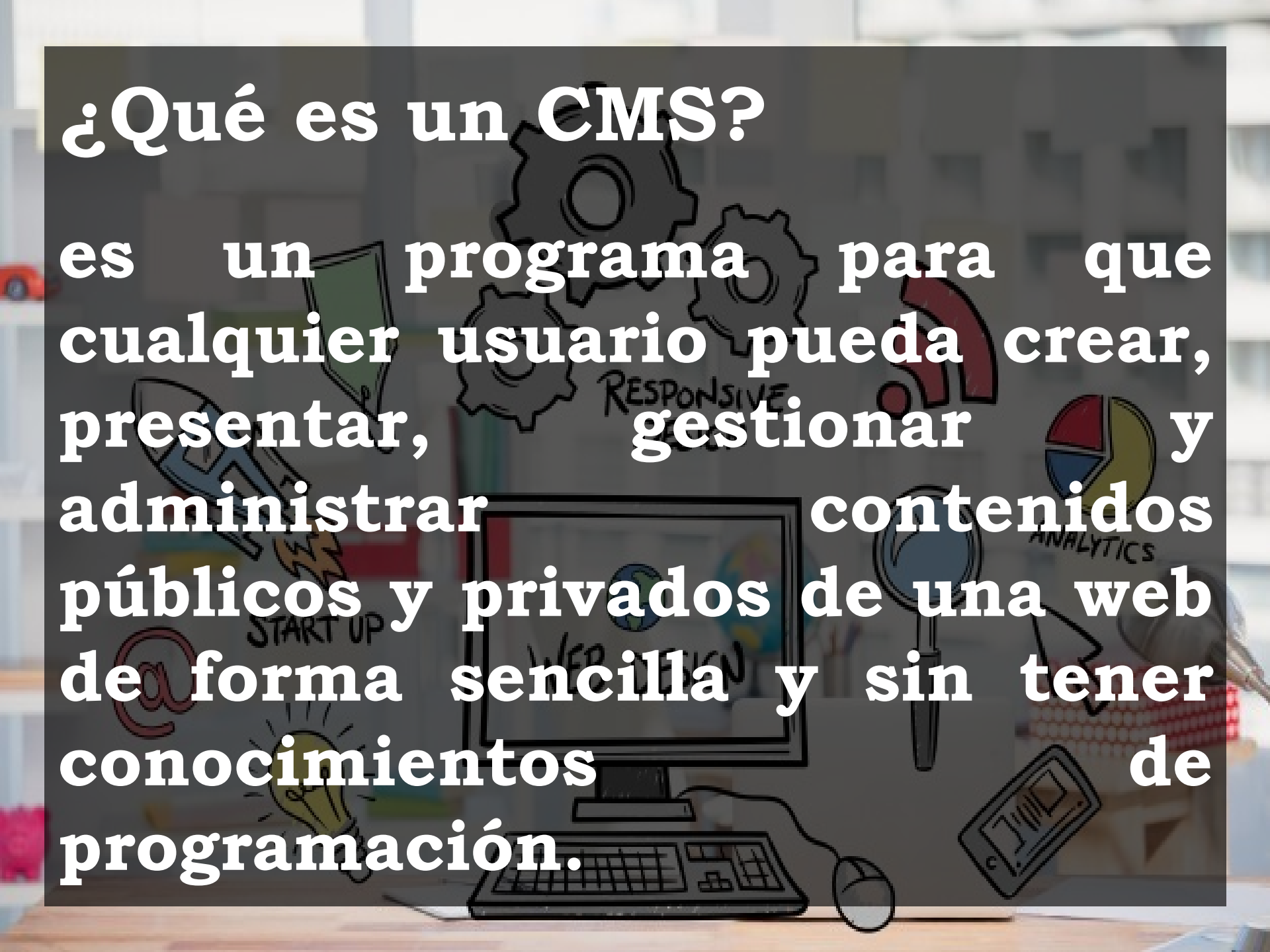
Sistema de Gestión de Contenidos

Content Management Systems

CMS

¿Qué es un CMS?

es un programa para que cualquier usuario pueda crear, presentar, gestionar y administrar contenidos públicos y privados de una web de forma sencilla y sin tener conocimientos de programación.



engloba a los sistemas de gestión de contenido en general, y no necesariamente en el ámbito del aprendizaje.


WordPress
WordPress.com
Joomla!
PrestaShop
Drupal
Magento

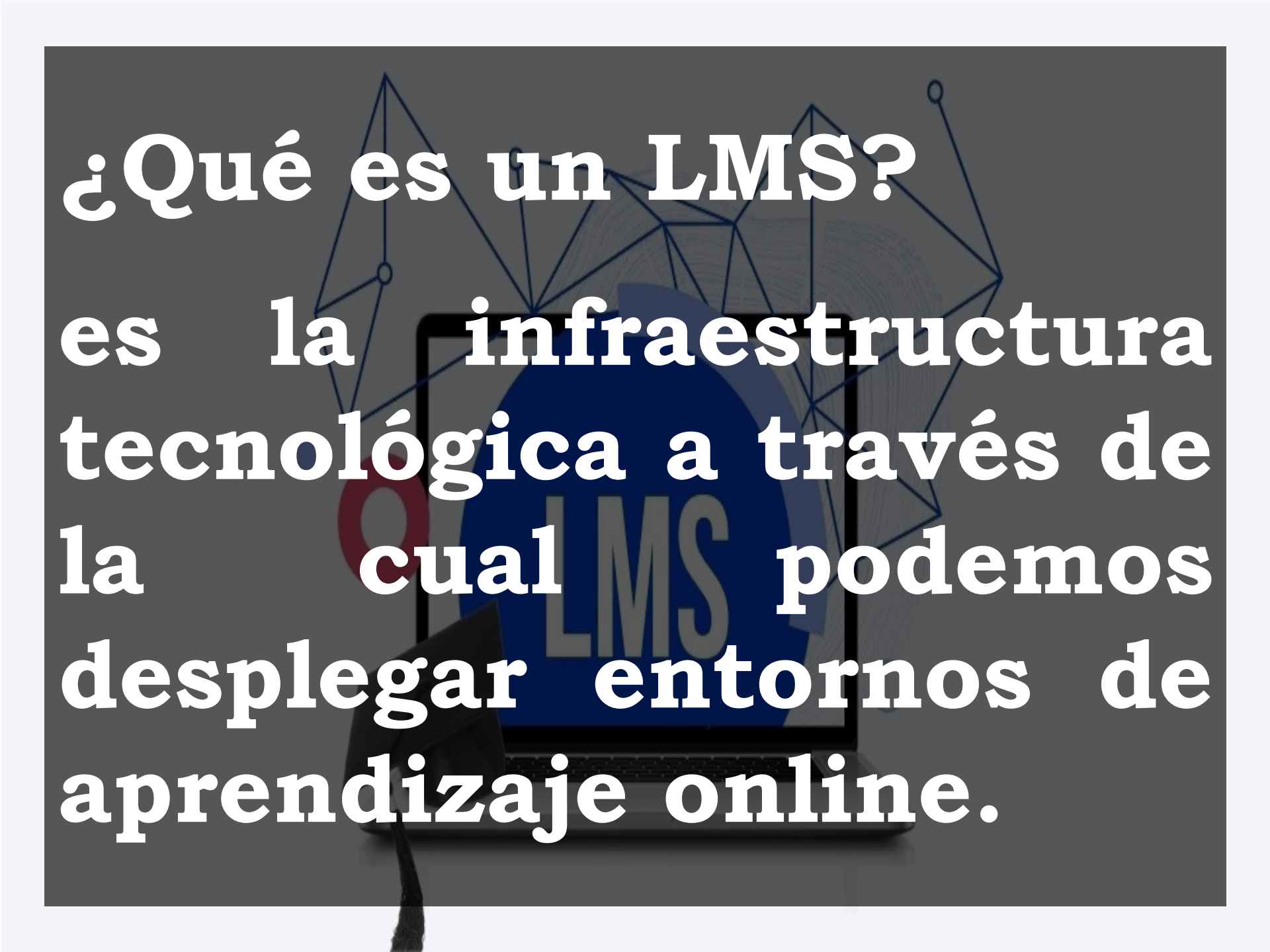
Sistema de Gestión de Aprendizajes

Learning Management Systems

LMS

¿Qué es un LMS?

es la infraestructura tecnológica a través de la cual podemos desplegar entornos de aprendizaje online.



APLICACIÓN

LMS

Learning Management System

(Sistema de Gestión de Aprendizaje)

CONTENIDOS

REGISTRO Y EVALUACIÓN

COMUNICACIÓN

USUARIOS

Aprendices

Profesores

Administradores y otros

Características básicas de las plataformas

LMS

Acceso de **USUARIOS con diferentes roles** tanto de enseñanza-aprendizaje como de gestión

DISTRIBUCIÓN de contenidos de aprendizaje

Herramientas de **GESTIÓN** de cursos o entornos de aprendizaje

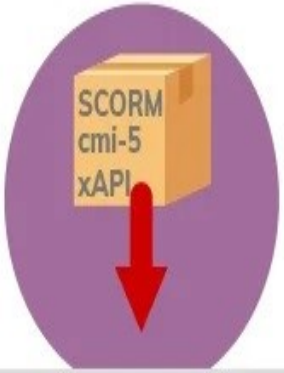
REGISTRO, EVALUACIÓN y SEGUIMIENTO del aprendizaje de alumnos o trabajadores

Otras herramientas importantes en los

LMS

Herramientas de
COMUNICACIÓN E INTERACCIÓN

Herramientas de
CREACIÓN DE CONTENIDOS



Importanción de formatos
ESTÁNDAR DE APRENDIZAJE

tipos de LMS

Corporativos

- De estructura más flexible aunque más enfocada al aprendizaje sin profesor/instructor.
- El cumplimiento de estándares (SCORM, cmi5, etc.) e integraciones con otros sistemas es más importante
- Es mucho más relevante el aprendizaje social e informal (relacionado con LXP)

Académicos

- Más orientado hacia el aprendizaje en grupos definidos y sincrónicos.
- Las herramientas de colaboración son importantes.
- El papel del tutor o profesor es más relevante.
- Calendarios, hojas de calificaciones y sistemas de clases virtuales son algunas herramientas imprescindibles.

tipos de LMS

Open-source
(código libre)

Comerciales
de código privativo

Alojado (controlamos la gestión del hosting)

- No hay costes de licencia.
- Código actualizado por una comunidad con intereses diversos.
- Podemos modificar el código para añadir funcionalidades.
- Somos responsables de instalar, alojar, administrar y mantener el LMS en nuestros servidores (costes de infraestructura).

- Coste de licencia alto.
- El código es actualizado por la empresa en función de las necesidades de sus clientes.

SaaS
(software como servicio)

- Son la mayoría de los LMS.
- Infraestructura de servidores de la misma empresa que nos proporciona el LMS.
- Pago periódico en función del uso (bajo coste inicial, reducción según volumen, etc.)
- Las actualizaciones y el mantenimiento está centralizado por la empresa proveedora.

SOFTWARE CÓDIGO ABIERTO

moodle

Chamilo
E-Learning & Collaboration Software

Sakai

claroline connect
EASY & FLEXIBLE LEARNING SOLUTIONS

Dokeos

SOFTWARE COMERCIAL

Bb Blackboard

Skillsoft

cátedra LMS

SABA

educativa

ONLINE

edmodo

Google Classroom™

WiZiQ

udemy

schoology

zoom THINKIFIC

Sistemas de clases virtuales

Pataformas de márketing de cursos

Aplicaciones de colaboración y comunicación

Herramientas de autor

Aplicaciones educativas

¡No las confundas con un LMS!

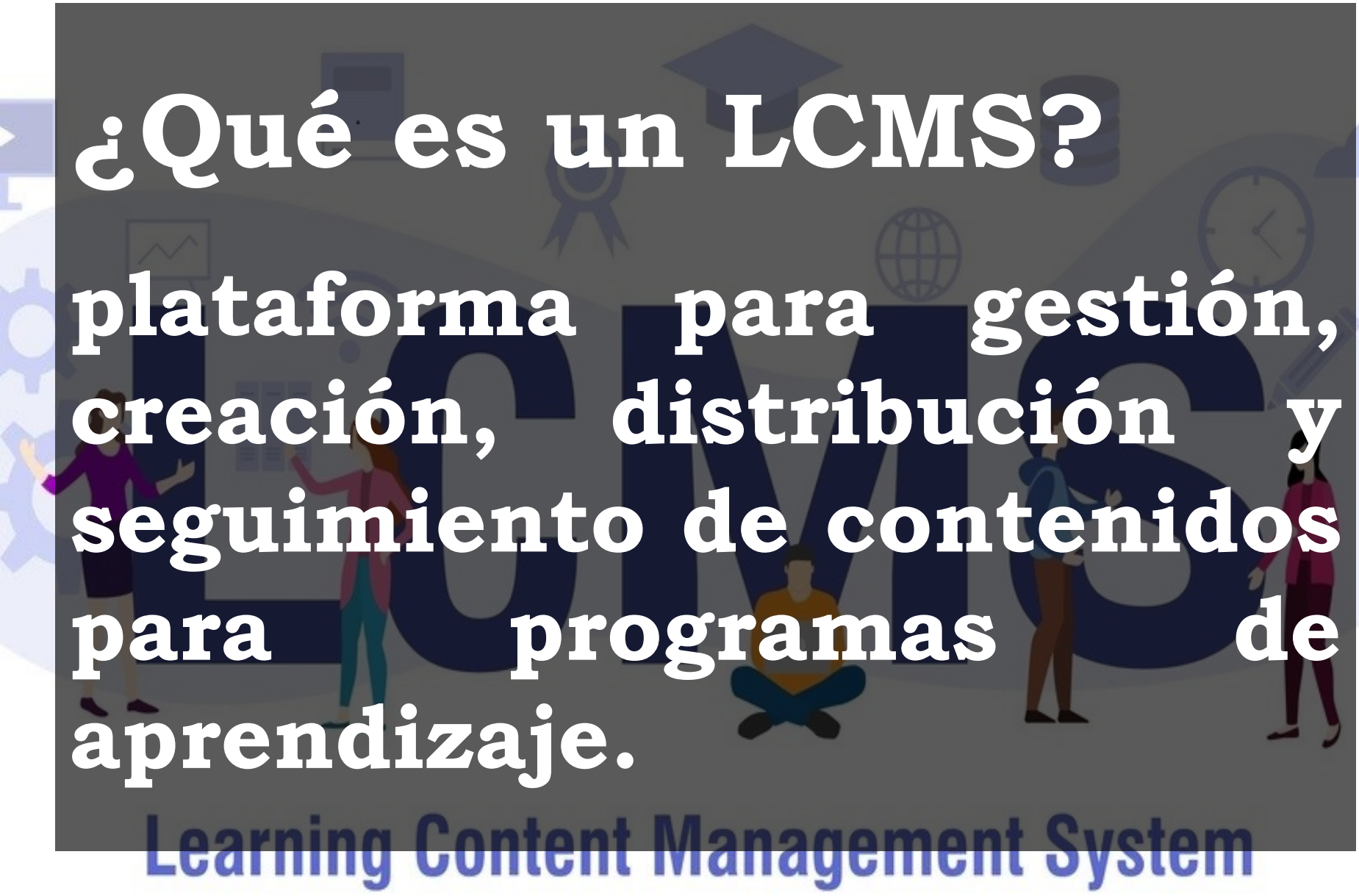
Sistema de Gestión de Contenidos de Aprendizajes

Learning Content Management Systems LCMS

Learning Content Management System

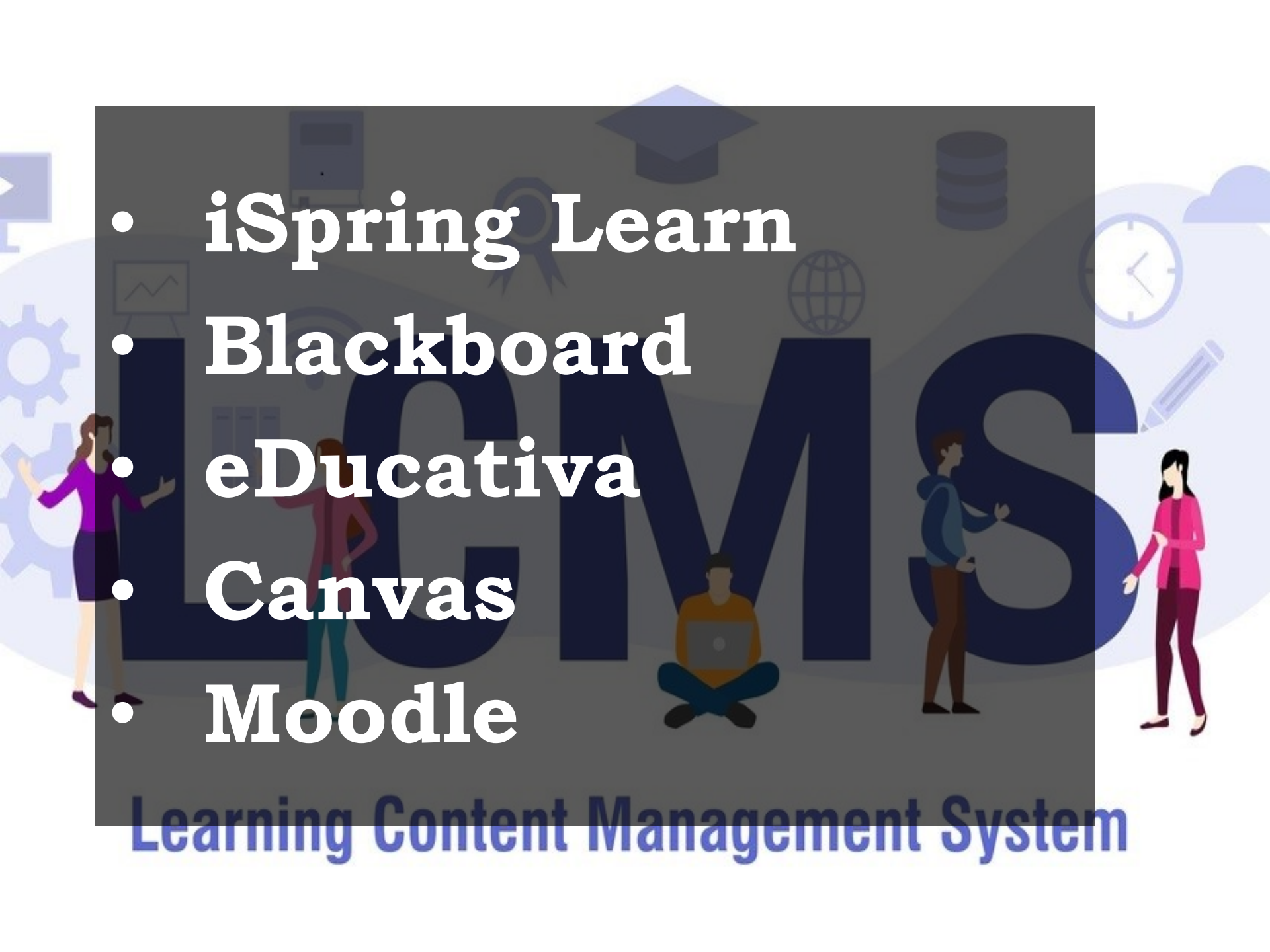
¿Qué es un LCMS?

plataforma para gestión, creación, distribución y seguimiento de contenidos para programas de aprendizaje.



plataforma pensada para crear contenido (como un CMS) a fin de facilitar el aprendizaje (como un LMS).

plataforma que permiten la gestión, creación, diseño, distribución y seguimiento de contenidos para programas de aprendizaje.

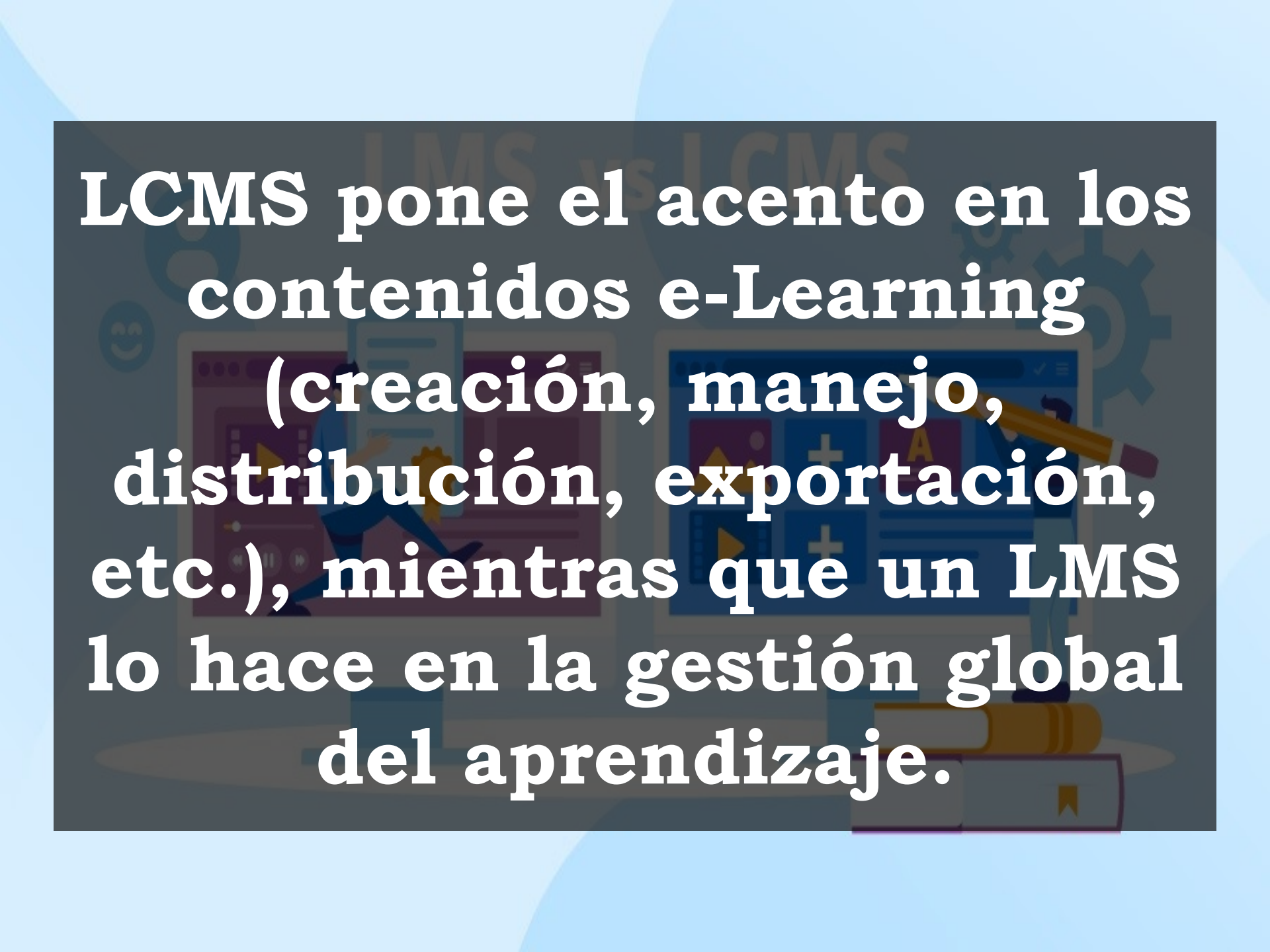


- iSpring Learn
- Blackboard
- eDucativa
- Canvas
- Moodle

¿Cuál es la diferencia entonces entre LMS y LCMS?

Los LMS permiten extraer datos de la formación (resultados de evaluación, participación, etc.) y gestionar todo el proceso formativo, mientras que los LCMS permiten la creación y alojamiento de los contenidos pedagógicos.

LCMS pone el acento en los contenidos e-Learning (creación, manejo, distribución, exportación, etc.), mientras que un LMS lo hace en la gestión global del aprendizaje.

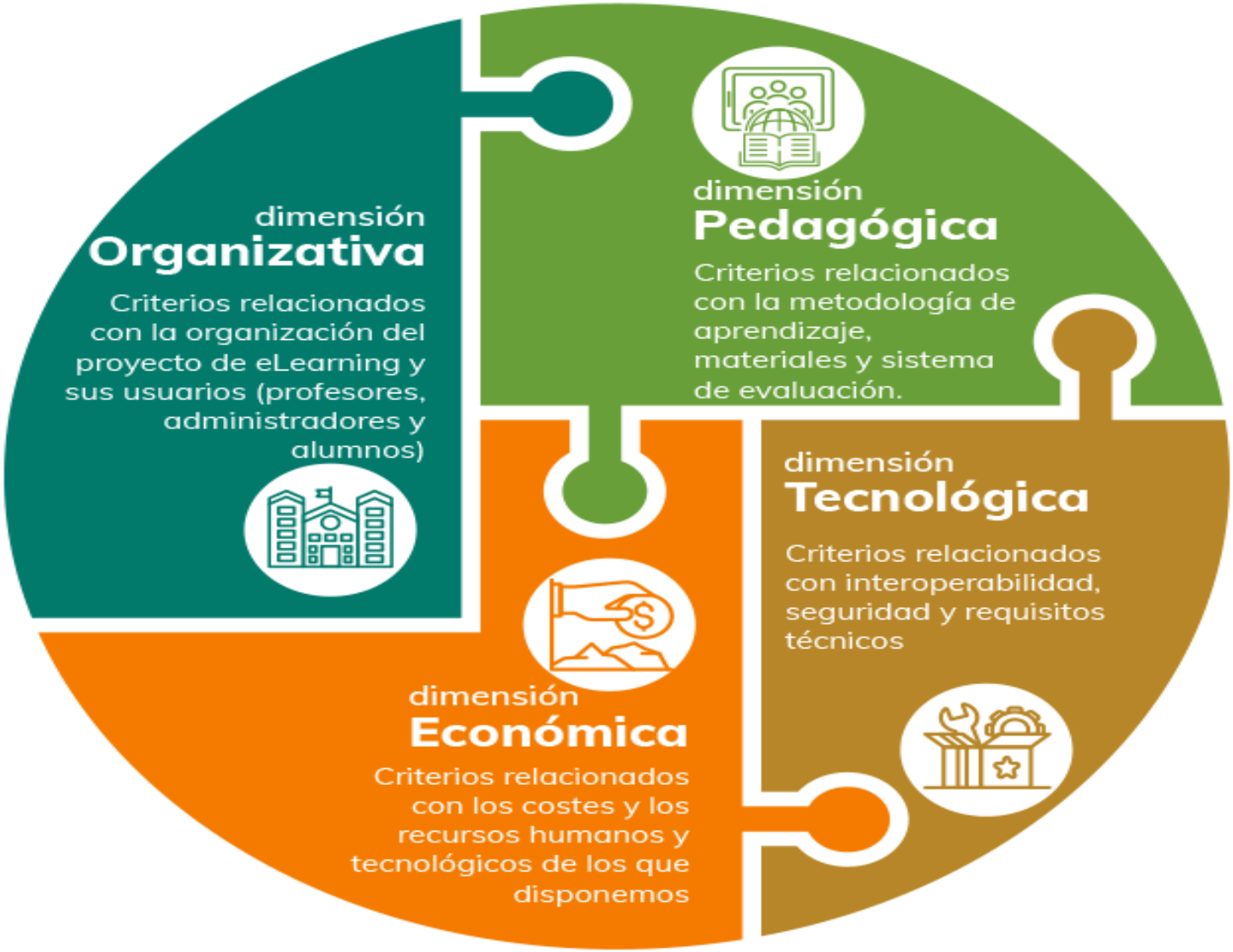


LCMS se especializa en contenido de aprendizaje digital, mientras que un LMS permite a los usuarios administrar experiencias de aprendizaje, incluidas formas tradicionales de aprendizaje y capacitación

LMS vs. LCMS: ¿Cuál es la mejor opción para tu plataforma de aprendizaje?

4 DIMENSIONES

Para establecer criterios en la selección de plataformas LMS



Basado en el instrumento de selección de herramientas para entornos virtuales diseñado por Bárbara de Benito

Francisco Ponte

0412-758-84-00

fponte@uc.edu.ve

@kikonet