

## PLAN DE TRABAJO Y EVALUACIÓN

**ASIGNATURA:** PROGRAMACION II      **AS315**      **SEMESTRE:** 3      **CARRERA:**

**MÓDULO:** 2      **FECHA:** 5/1/2026      **PROFESOR:**

**COMPETENCIA:** El estudiante adquiere los conocimientos, habilidades y actitudes necesarias para diseñar, desarrollar y ejecutar soluciones de programación, principios de la programación orientada a objetos y el uso de frameworks y librerías, demostrando disciplina lógica, creatividad

### INDICADOR

1. Define y utiliza de manera apropiada las variables y los tipos de datos
2. Manipula estructuras de datos para organizar información.
3. Desarrolla aplicaciones con interfaz gráfica funcional.

CONTENIDOS CONCEPTUALES	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	RECURSOS DIDÁCTICOS Y DE	INDICADOR DE LOGRO	EVIDENCIAS DE LOGRO	CRITERIOS
<p><b>Nociones básicas de Visual C#: variables, tipos de datos, operadores, errores.</b></p>			1-2	<p>Ejercicios aplicados con vectores y matrices.</p> <p>Programas funcionales con listas y árboles.</p> <p>Proyecto con formularios interactivos.</p>	<p>Evalúa rendimiento</p> <p>Aplica métodos</p> <p>Comprende la utilidad de los algoritmos</p> <p>Integra lógica y diseño</p>

<p><b>Estructuras secuenciales y condicionales (if, switch).</b></p> <p><b>Estructuras repetitivas (while, for, do while, foreach)</b></p>	<p>Esquema</p> <p>Cuadro sinóptico</p> <p>Prácticas en el laboratorio</p> <p>Videos virtuales</p> <p>Diagramas de flujo</p> <p>Lluvia de ideas</p> <p>Trabajo en grupos pequeños</p> <p>Disertación Profesor/estudiante</p> <p>Practicas guiadas</p>	<p>Resolución de problemas con arreglos. Pruebas de ordenación y búsqueda.</p> <p>Implementación de estructuras dinámicas.</p> <p>Simulación de procesos.</p> <p>Diseño de interfaces gráficas.</p> <p>&lt; Manejo de eventos y controles.</p>	<p>1-2</p>	
<p><b>Estructuras de datos: vectores y matrices.</b></p>			<p>1-2</p>	

<p><b>Estructuras dinámicas: listas, pilas, colas, árboles.</b></p>		<p>1-2</p>		
<p><b>Frameworks y librerías clave</b>  <b>ASP.NET Core</b> → desarrollo web y APIs modernas.</p> <p><b>Entity Framework Core</b> → ORM para bases de datos.</p> <p><b>Blazor</b> → aplicaciones web interactivas con C#.</p> <p><b>Xamarin/.NET MAUI</b> → apps móviles multiplataforma.</p>		<p>1-3</p>		

Tomado de internet del Prof. Msc. Marcos Oscar Nieto Mesa - Junio 2009

ANÁLISIS DE SISTEMAS

GUIDO PORTILLO

de software en el entorno de programación C# .NET, aplicando estructuras de  
ad, ética profesional y compromiso con la calidad en el desarrollo de aplicaciones.

**LOGROS DE LOGRO**

**% DE EVALUACIÓN**

amiento de algoritmos.

los de ordenación.

de cada estructura según el  
contexto.

o en una solución completa.

10 %



15 %

25%

	25%