

Tomando en cuenta las clases de Estructuras Condicionales, realice los siguientes ejercicios:

- **Ejercicio 1:** Realiza un programa que reciba dos números por teclado e indique cuál es mayor o si son iguales.
- **Ejercicio 2:** Realiza un programa que pida un número por teclado y nos indique si es par o impar.
- **Ejercicio 3:** Crea un programa que pida al usuario dos números y muestre el resultado de su división. Si el segundo número es 0, debe mostrar un mensaje de error.
- **Ejercicio 4:** Realiza un programa que lea una cadena por teclado y compruebe si es una letra mayúscula.
- **Ejercicio 5:** Realiza un programa que calcule la potencia de un número, dado este y su exponente. Pueden ocurrir tres casos:
 - * El exponente sea positivo: imprime resultado en pantalla.
 - * El exponente sea 0, el resultado es 1.
 - * El exponente sea negativo, el resultado es $1/\text{potencia}$ con el exponente positivo.
- **Ejercicio 6:** Realiza un programa que calcule la aceptación de una solicitud en base a los siguientes parámetros: edad, nota y sexo.
 - * Mínimo: Nota (5), edad (18), sexo M -> POSIBLE
 - * Mínimo: Nota (5), edad (18), sexo F -> ACEPTADA
 - * Otros casos -> NO ACEPTADA