

# Historia y Conceptos Básicos de Introducción al HTML y CSS

Esta presentación ofrece un recorrido conciso y claro por los orígenes de la web, la evolución temprana de HTML y los conceptos fundamentales de HTML y CSS. Está pensada para estudiantes y profesionales que buscan entender por qué se creó la web, cómo emergieron los primeros estándares y cuáles son las piezas básicas para construir páginas modernas. A lo largo de cuatro secciones combinaremos historia, imágenes ilustrativas y ejemplos prácticos para que puedas leer y comprender sin necesidad de material adicional.



# El Origen de la Web y HTML

En 1990 Tim Berners-Lee, trabajando en el CERN en Ginebra, propuso un sistema para compartir documentos mediante hipervínculos: nació la World Wide Web. En 1991 quedó formalizada la primera especificación de HTML, creada como una forma sencilla de estructurar texto y enlaces. Aunque HTML 1.0 nunca se publicó como un estándar formal, sus ideas –etiquetas semánticas, enlaces y documentos interconectados– fijaron las bases para todo lo que vino después.

## 1990

Propuesta inicial de la Web por Berners-Lee en el CERN.

## 1991

Primera especificación de HTML y primeros documentos públicos.

## Impacto

Conceptos clave: hipervínculos, documentos estáticos y estructura mediante etiquetas.

Color temático: #1B54DA y acentos suaves #D2DDF8 para resaltar la continuidad visual del deck.

# Primeros Navegadores y Expansión de la Web

La difusión de la web estuvo ligada a los navegadores. En 1993 Mosaic introdujo soporte gráfico integrado, haciendo la web accesible al público general. En 1994 Netscape Navigator llegó con mayor rendimiento y funciones, iniciando la famosa "guerra de navegadores" que impulsó innovación y compatibilidad. Ese mismo año Berners-Lee fundó el W3C (World Wide Web Consortium) para coordinar estándares abiertos y asegurar interoperabilidad a largo plazo.

## Momentos Clave

- 1993: Mosaic populariza imágenes en páginas web
- 1994: Netscape acelera adopción comercial
- 1994: Fundación del W3C para estandarizar la web



### Mosaic

Primer navegador ampliamente adoptado que soportó imágenes embebidas y texto en una misma interfaz.



### Netscape

Contribuyó a la expansión comercial de la web y a la competencia que aceleró la innovación.



### W3C

Organismo que guía especificaciones como HTML, CSS y accesibilidad.

# ¿Qué es HTML? Conceptos Básicos

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcado que define la estructura de una página web mediante **etiquetas**. Las etiquetas (por ejemplo, <h1>, <p>, <a>, <img>) envuelven contenido y comunican su propósito al navegador. CSS (Cascading Style Sheets) complementa a HTML: se usa para controlar la presentación visual –colores, tipografía, espaciado y diseño– separando estructura y estilo para mejorar mantenimiento y accesibilidad.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Título</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hola</h1>
    <p>Contenido</p>
  </body>
</html>
```

## Ejemplo básico de HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head><title>Título</title></head>
  <body><h1>Hola</h1><p>Contenido</p></body>
</html>
```

```
body { background-color: #ffffff; }
h1 { color: #1B54DA; }
p { font-size: 16px; color: #333; }
```

## Ejemplo básico de CSS

```
body { background-color: #ffffff; }
h1 { color: #1B54DA; }
p { font-size: 16px; color: #333; }
```

Buenas prácticas iniciales: usar etiquetas semánticas (<header>, <nav>, <main>, <footer>), separar CSS en archivos externos, y aplicar atributos ARIA para accesibilidad. Estos principios mejoran SEO, usabilidad y mantenimiento a medida que los proyectos crecen.