

## SINÓPTICO DE SABERES

### I. PRESENTACIÓN:

<b>INSTITUTO UNIVERSITARIO DE TECNOLOGÍA PARA LA INFORMÁTICA</b>		
<b>ESCUELA: ANÁLISIS DE SISTEMAS</b>		
<b>ÁREA DE CONOCIMIENTO/SABER:</b>  <b>TECNOLOGIA DE LA INFORMACIÓN</b>	<b>UNIDAD CURRICULAR:</b>  <b>Electiva II (DESARROLLOS WEB)</b>	<b>SEMESTRE:</b>  <b>CUARTO</b>
Elaborado por: <b>Ing. Rosa Virginia Ortega</b> <b>Licda. Roselis Borges</b> <b>Ing. Amarelys Ibarra</b> <b>Ing. Herminia Zambrano</b> <b>Licda. Alicia Zapata</b>	Validado Por:  <b>Dr. Wilfredo Illas</b>	Fecha de elaboración:  <b>Marzo 2023</b>
Código: <b>ASE422</b> Prelación: <b>ASE322</b>	HF Horas de Formación Docente	Total Horas: <b>48</b>
Categorización: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teórica</li> <li>• Teórica – Práctica X</li> <li>• Práctica</li> <li>• Campo-Laboratorio</li> </ul>	Presenciales: <b>3 Horas Semanales</b>  Virtuales:  BIMODALIDAD	Créditos Académicos: <b>2 UC</b>

### II. COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

Desarrolla propuestas de sitios web básicos utilizando los lenguajes HTML, CSS y JavaScript, con soportes tecnológicos de base de datos PhpMyAdmin y MySQL.

### III. SABERES NECESARIOS QUE DEBEN EVIDENCIARSE: *(conocer, hacer y ser)*

UNIDAD COMPETENCIA INTEGRADA	CONTENIDO CONCEPTUAL CONOCER	CONTENIDO PROCEDIMENTAL HACER	CONTENIDO ACTITUDINAL SER	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE SUGERIDAS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN SUGERIDAS
<b>LENGUAJE HTML y CSS</b>	Historia y Conceptos básicos de Introducción al HTML y CSS	<p>Entiende el proceso de evolución de las distintas tecnologías que forman parte de un desarrollo Web</p> <p>Maneja el lenguaje HTML para edición de páginas web</p> <p>Desarrolla esquemas con el uso de etiquetas HTML</p> <p>Comprende la implementación comunicacional entre los componentes de una aplicación web y los requerimientos del usuario</p>	<p>Fomenta la creatividad y la innovación en el diseño y desarrollo web</p> <p>Se interesa en los conocimientos de HTML y CSS para el desarrollo de una aplicación</p> <p>Valora la importancia de los mecanismos de paso de información entre cliente y servidor en un entorno web</p>	<p>Exposición docente</p> <p>Trabajo en grupos pequeños</p> <p>Prácticas en el laboratorio</p> <p>Uso de tecnologías de información y comunicación (TIC'S)</p> <p>Prácticas guiadas en el laboratorio para utilizar JavaScript</p> <p>Retroalimentación de la clase</p> <p>Aplicación de programas</p>	<p>Talleres de práctica</p> <p>Foros de discusión</p> <p>Realización de Actividades Teórico-prácticas</p> <p>Pruebas prácticas</p> <p>Debates</p> <p>Entrega de Proyectos</p> <p>Diseño de formulario</p> <p>Prácticas en el laboratorio</p>

UNIDAD COMPETENCIA INTEGRADA	CONTENIDO CONCEPTUAL CONOCER	CONTENIDO PROCEDIMENTAL HACER	CONTENIDO ACTITUDINAL SER	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE SUGERIDAS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN SUGERIDAS
<b>LENGUAJE PROGRAMACIÓN JAVA</b>	<p>Historia, conceptos básicos de Introducción al JavaScript</p>	<p>Utiliza los conocimientos adquiridos para darle solución a diferentes problemas mediante el uso del lenguaje de programación Java</p> <p>Desarrolla esquemas con JavaScript</p> <p>Construye soluciones lógicas bajo el paradigma de la programación orientada a objetos mediante el uso del lenguaje de programación Java</p>	<p>Fomenta la creatividad y la innovación en el diseño y desarrollo web</p> <p>Valora la importancia de la utilización de conceptos orientados al desarrollo del Lenguaje Java</p>		

UNIDAD COMPETENCIA INTEGRADA	CONTENIDO CONCEPTUAL CONOCER	CONTENIDO PROCEDIMENTAL HACER	CONTENIDO ACTITUDINAL SER	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE SUGERIDAS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN SUGERIDAS
<b>APLICACIONES WEB</b>	Conceptos básicos de Introducción a Php, MyAdmin y MySQL	<p>Aplica las características del MySQL en el almacenamiento y administración de datos</p> <p>Expresa al PhpMyAdmin como una herramienta que maneja la administración del MySQL a través de página Web utilizando internet</p> <p>Desarrolla formularios registro de Clientes con Conexión a Base de Datos con PhpMyAdmin</p>	<p>Fomenta la creatividad y la innovación en el diseño y desarrollo web</p> <p>Valora la importancia del MySQL en el almacenamiento y acceso de datos</p>		

UNIDAD COMPETENCIA INTEGRADA	CONTENIDO CONCEPTUAL CONOCER	CONTENIDO PROCEDIMENTAL HACER	CONTENIDO ACTITUDINAL SER	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE SUGERIDAS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN SUGERIDAS
<p align="center"><b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b></p>	<p>Desarrollo de aplicación web con HTML, CSS, JavaScript, y MySQL</p>	<p>Crea una aplicación web completa utilizando el desarrollo de formularios de registro y login con validación</p>	<p>Valora la creatividad en el diseño y generación de aplicaciones web</p>		

#### IV. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

1. [Microsoft Word - FG O IINF-2010-220 Desarrollo de Aplicaciones Web \(itcancun.edu.mx\)](http://itcancun.edu.mx)
2. *Diseño Web con HTML5, CSS3 y JavaScript*
3. [Curso-de-Diseño-Web-con-HTML5-CSS3-y-JavaScript.pdf \(cei.es\)](http://cei.es)
4. *Desarrollo Web con HTML, CSS y JavaScript*
5. [Tutorial gratuito sobre CSS - Curso de Desarrollo Web con HTML, CSS y JavaScript / Básico / Udemy](https://www.udemy.com/course/curso-de-desarrollo-web-con-html-css-y-javascript-basico/)
6. *Khan Academy, Unidad: Introducción a HTML/CSS: hacer páginas web*
7. [Introducción a HTML/CSS: hacer páginas web / Khan Academy](https://www.khanacademy.com/learn/html-css)