



Soltec Ferrero Desarrollo de Sitios Web

web design

HTML

SEO

communicate

media

browser

designer

webdesign

Modulo I – Introducción al desarrollo de sitios web

Conceptos Fundamentales

- Introducción
- ¿ Que es el internet ?
- ¿ Que es la Web ?
- ¿ Que es una página web ?
- ¿ Que es un sitio web ?
- Tecnología Client-Server:
 - Concepto de client (cliente)
 - Concepto de servidor (Servidor)
 - Tipos de servidores (FTP, HTTP, DNS, DHCP, EMAIL)

webdesign

Modulo I – Introducción al desarrollo de sitios web

Conceptos Fundamentales

- Desarrollo de un sitio web:
 - Concepto de front-end
 - Concepto de Back-end
- La ruta del programador Front-end
 - Tecnologías (HTML5, CSS3, JAVASCRIPT)
 - ¿ Que es HTML y para que sirve ?
 - ¿ Que es CSS y para que sirve ?
 - ¿ Que es Javascript y para que sirve ?

webdesign

Modulo I – Introducción al desarrollo de sitios web

Conceptos Fundamentales

- Librerías y Frameworks para el desarrollo Front-end
 - Librerías:
 - ¿ Que es una librería y que hace ?
 - React.js
 - Frameworks:
 - ¿ Que es un framework y para que sirve ?
 - Angular.js , Vue.Js , Svelte.
- CMS (Content Management System)
 - Joomla, Wordpress, drupal.
- El concepto de SEO y las normas y acciones para el desarrollo Front-End

Introducción

- Hablaremos de desarrollo básico de un sitio web
 - Tecnologías que se utilizan hoy en día para el desarrollo de sitios web
 - HTML5
 - CSS3
 - Javascript
- Herramientas básicas que se utilizan para el desarrollo de los sitios web
 - Servidor web (Apache, IIS, Ngix)
 - Editores de textos (VS code, sublime text)
 - Navegadores web (Chrome, Edge, Firefox, Opera)

Introducción

- ¿ Que es el internet ?

Es una red global de redes de ordenadores interconectados a nivel mundial en forma de tela y araña , cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus usuarios.

Sus orígenes remontan al 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California (Estados Unidos) .

- ¿ Que es la Web (World Wide Web) ?

Es el sistema de gestión de información para la transmisión de datos a través de internet, cuyas tecnologías para su funcionamiento (HTML, URL , HTTP) fueron desarrolladas en el año 1990 por **Tim Berners Lee**

Es basada en tecnologías abiertas es decir que no fue patentada por su creador y esto le permite a cualquier persona o empresa de crear nuevas tecnologías sin pagarle nada a nadie o pedir permiso

Introducción

- ¿ Que es una página Web ?

Es un documento que se encuentra en la web al cual se puede acceder a través de un navegador con acceso a internet , que puede diferente tipo de información tales como (audio , vídeo , texto)

Las primeras paginas surgieron en el año 1992. Se trataba de paginas web estáticas que solo podían ser modificadas a través del lenguaje HTML.

- ¿ Que es un sitio web ?

Es una colección de páginas web entrelazadas entre si a través de Hiperenlaces relacionadas a través de un DOMINIO normalmente ubicadas en un mismo servidor físico llamado HOSTING.



Introducción

- **Tecnología Client – Server (Cliente – Servidor)**

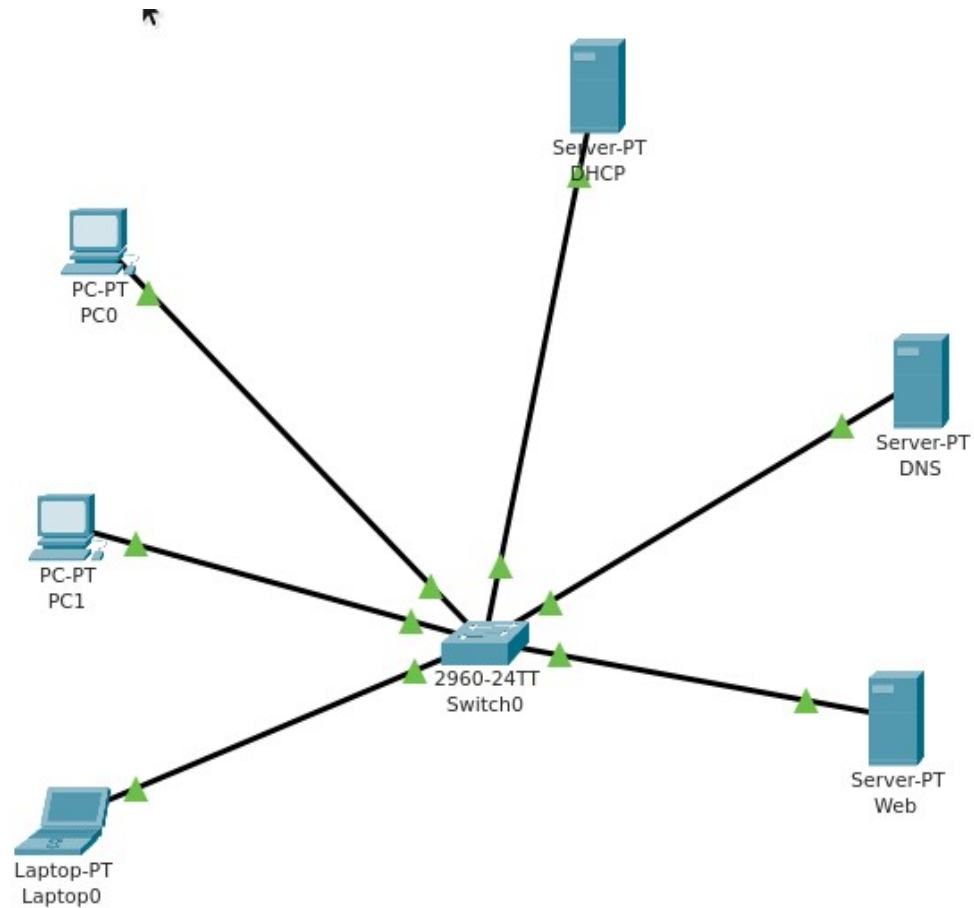
Es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes , llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa , el servidor , quien le da respuesta. Normalmente estos dispositivos están ubicados en diferentes partes de la web sin embargo en nuestro caso utilizaremos una única computadora para simular el funcionamiento entre client - server

Cliente o client : Dispositivo en la red que realiza peticiones o solicita un servicio a los servidores en la web

Server o Servidor : Dispositivo o ordenador en la red normalmente con grandes recursos de hardware (Memoria ram , memoria física en disco) que responde a peticiones o dan servicios a los clientes.

Introducción

- Tecnología Client – Server (Cliente – Servidor)



Servidores

- **Tipos de servidores**

Debido a la inmensa expansión del internet y los servicios digitales que necesita la sociedad para funcionar, los tipos de servidores han servido como procesadores de miles de datos como correos electrónicos, documentos de texto, audios, vídeos, imágenes , programas , servicios empresariales , bases de datos y muchos mas.

- **Servidor de e-mail**

Ordenador o dispositivo que se encarga de almacenar , recibir y enviar y permitir múltiples operaciones que tienen que ver con el correo personal de los clientes.

Tipos de servidores

- **Servidor de base de datos**

Dispositivos diseñados para almacenar grandes cúmulos de información y poder gestionar los datos uno por uno. Cambien son capaces de analizar , manipular y alojar los datos de acuerdo los requerimientos del usuario.

- **Servidor de FTP (File Transfer Protocol)**

Es un servidor que esta conectado a internet que permite la posibilidad de transferir archivos y datos entre otros ordenadores y servidores.

- **Servidor de DNS**

Están encargados en gestionar los nombres de los dominios del sitio con su **IP**, en otras palabras convierten la dirección **IP** en un dominio de esta manera facilitan al usuario al acceso a un recurso.

Tipos de servidores

- **Servidor DHCP**

Es aquel dispositivo que se encarga de otorgar direcciones a las varias maquinas conectadas a una red.

- **Servidor WEB**

Es un servidor que permite almacenar información en formato HTML de los sitios o páginas web:

Los mas usados son:

Apache, IIS , Ngix, LiteSpeed

El que vamos a usar a lo largo de este curso va a ser **Apache HTTP server** , servidor de código abierto desarrollado por la Apache Software Foundation, es el servidor web mas usado a nivel mundial es configurable a través del uso de archivos de configuración.

Desarrollo de un sitio web

Significa construir y mantener sitios web ; es el trabajo que tiene lugar en un segundo plano y que permite que una web tenga apariencia impecable, un funcionamiento rápido y un buen desempeño para permitir la mejor experiencia de usuario.

- **Front-End:**

Es la parte del sitio web o de la página web que interactúa con los usuarios, en otras palabras es la parte visual de un sitio web (pantallas) . Se accede a través de un navegador web

- **Back-End:**

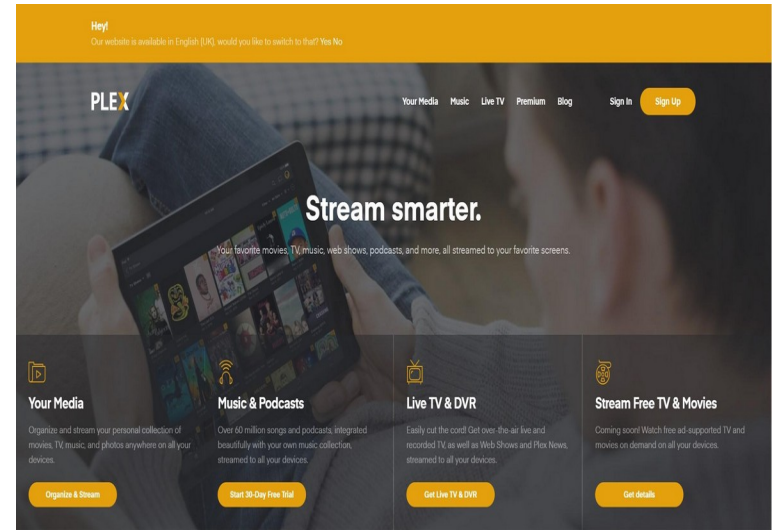
Es la parte del sitio web que el usuario no ve y que contiene la lógica de negocios, esta ubicado en servidores de internet y le da funcionamiento a un sitio web. Se realiza a través de lenguajes de programación como (Python , Java, Php) , editores de texto o IDE

Desarrollo de un sitio web

Dependiendo del ramo o la parte del sitio web que se va a realizar los desarrolladores se diferencian en desarrolladores Front-End, desarrolladores Back-End y desarrolladores Full-Stack.

- **Desarrolladores Front-End** : Son aquellos que se encargan de desarrollar la parte visual de un sitio web.
- **Desarrolladores Back-End** : Son aquellos que se encargan de desarrollar la parte lógica de un sitio web.
- **Desarrolladores Full-Stack** : Son aquellos que se encargan de desarrollar tanto la parte visual como la lógica de programación de un sitio web.

Desarrollo de un sitio web



Back-End

Api

Front-End - Pantalla

Lógica

son aquellos
que comunican

el Front-End con el Back - End

Desarrollo de un sitio web

La ruta del desarrollador Front-End

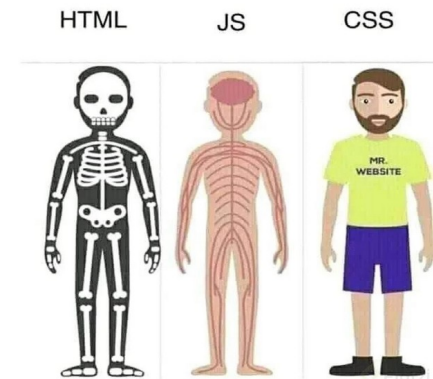
Para poder desarrollar el Front-End de un sitio web se utilizan un conjunto de tecnologías necesarias a dar un buen aspecto visual al usuario que busca acceder a estos recursos.

Estas tecnologías han evolucionado mucho desde que ha sido creada la web y en el tiempo han venido fortaleciéndose y mejorando para facilitarle las tareas a los desarrolladores. Vamos a analizar cada una de ellas de manera de permitir conocer cuales son los conocimientos necesarios que se deben adquirir para poder desarrollar un sitio web en la actualidad.

Desarrollo de un sitio web

La ruta del desarrollador Front-End

- HTML5
- CSS3
- Javascript



Son los tres lenguajes principales que se utilizan en el Front-End de un sitio web , es decir son las tecnologías que se usan para desarrollar la parte visual de un sitio web.

HTML es el lenguaje o tecnología que se usa para dar estructura a un sitio web

CSS es el lenguaje o tecnología que se usa para dar estética a un sitio web

Javascript es el lenguaje que se usa para dar funcionalidad a un sitio web.

Desarrollo de un sitio web



HTML

HTML (Hypertext Markup Language) o “lenguaje de marcado de hipertexto”. Hace referencia al lenguaje de marcado o tecnología usada para darle estructura a un sitio web

Es un estándar a cargo de la W3C (World Wide Web Consortium o Consorcio WWW, a través del cual se nos permite agregar textos, imágenes , vídeos, juegos entre otros contenidos a un sitio web.

Es un lenguaje de marcado, es decir una tecnología cuyos elementos principales son las etiquetas a través de estas etiquetas se definen los varios elementos que le permiten dar una estructura visual a un sitio web.

```
<meta> <html> <body></body> <nav></nav>
```

Desarrollo de un sitio web

HTML

Actualmente en la versión 5 a lo largo del tiempo se han incorporado y suprimido diversas características, con el fin de hacerlo mas eficiente y facilitar el desarrollo de paginas web compatibles con distintos navegadores y plataformas.

Para interpretar correctamente una nueva versión de HTML los desarrolladores de navegadores web deben incorporar estos cambios a través de parches de actualización de manera que el usuario final usando un navegador moderno pueda visualizar el sitio web de forma correcta.

Marcador HTML: elemento fundamental del lenguaje escrito en forma de etiquetas, rodeadas por corchetes angulares (<, >, /) a través del cual se le otorga estructura básica a un sitio web.



Desarrollo de un sitio web

CSS (Cascading Style Sheets) Hojas de estilo en cascada

Es un lenguaje de marcado que se usa para estilizar un sitio web, es decir aquella tecnología que se utiliza en el desarrollo Front-End para darle estilo a un documento HTML.

A lo largo del tiempo se han venido incluyendo diferentes elementos nuevos a través del cual se le puede dar un estilo a un sitio web actualmente la W3C ha definido la versión 3.

La relación entre **HTML** y **CSS** es muy fuerte dado que HTML es un lenguaje de marcado a través del cual se le da la estructura y **CSS** enfatiza el estilo , es decir la parte estética



Javascript

JS

Javascript

Es un lenguaje de programación interpretado, orientado a objetos , basado en prototipos, que se utiliza principalmente del lado del cliente, para darle funcionalidad a un sitio web, actualmente en su versión 14.

A través de este lenguaje es que se le puede dar interactividad a un sitio web . Es uno de los lenguajes de programación mas utilizados actualmente. Su evolución ha permitido crear nuevas tecnologías para el desarrollo Front-End , tales como las librerías y frameworks

React.js , Angular.js , Svelte, Vue.js

Librerías y Frameworks

JS

Librería: son archivos con instrucciones para agregarles diversas funcionalidades y efectos a un sitio web, esta tiene herramientas que se dedican a una parte específica del proyecto web a desarrollar.

Las mas conocidas en el desarrollo Front-End

Son JQUERY y React.js

JQUERY: es una librería de código abierto creada por John Resig permite de simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción a una página web

React.js: Librería de código abierto que se utiliza para construir interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una página sola , es mantenido por facebook.

Librerías y Frameworks Js

React.js

Principalmente react.js contiene componentes reutilizables que nos permiten facilitar el desarrollo gráfico de un sitio web.

Frameworks

Contienen todas las herramientas necesarias para poder desarrollar el Front-End de un sitio web

Lo mas conocidos son :

Angular.js , Vue.js, Svelte

CMS (Content Management System)

Es español sistema de gestión de contenido , son sistemas que nos permiten crear, organizar , publicar y eliminar contenidos de una página web

Son herramientas que nos permiten crear un sitio web o gestionar contenido del mismo sin tener muchos conocimientos de programación

Wordpress , Joomla , Drupal prestashop entre otros



Seo

Normas y acciones para el desarrollo Front-End

Seo (Search Engine Optimization) optimización para motores de búsqueda Se trata de una serie de acciones, estrategias y técnicas que usan los desarrolladores para que un sitio web aparezca orgánicamente en los principales buscadores de internet tales como Google, Yahoo , Youtube.

Esta estrategias son importantes a nivel de marketing ya que permiten que la marca destaque y gane popularidad en la web, `

Existen múltiples aspectos que hay que seguir para que el posicionamiento de un sitio web sea óptimo:

Seo

Normas y acciones para el desarrollo Front-End

Estas son :

- Diseño correcto de la estructura de un sitio web
- Cuida la velocidad de carga de la páginas web
- Incluir URL amigables
- Diseño responsivo
- Usar nombres de dominio fáciles para el usuario final

Terminos de la Licencia

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

□

Este trabajo está bajo los términos de la licencia Creative Commons "Attribution-ShareAlike". Para obtener una copia de la licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> o envíe una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, EE. UU.