



# Soltec Ferrero **Desarrollo de Sitios Web**

web design

HTML

SEO

communicate

media

browser

designer

# webdesign

## Modulo II – Estructura de un sitio web

### Conceptos Fundamentales

- Introducción
- ¿ Que es HTML ?
- ¿ El rol de HTML dentro del desarrollo web ?
- El estándar HTML5 y sus novedades
- Sintaxis del lenguaje HTML
- Principales etiquetas
  - Head
  - Meta
  - Body
  - Header
  - Main
  - Section

# webdesign

## Modulo II – Estructura de un sitio web

### Conceptos Fundamentales

- Article
- Div
- PP
- h1 – h6
- Nav
- Img
- Video
- Listas ordenadas
- Listas desordenadas
- Lista numeradas

# webdesign

## Modulo II – Estructura de un sitio web

### Conceptos Fundamentales

- Footer
- Table
- Form
- Git y Github
- Concepto de Git
- Github
- Primeros pasos y su uso en la informática

# Introducción

- ¿ Que es HTML ?

HTML (Hypertext Markup Language) en español (lenguaje de marcado de hipertexto es el de marcado que se utiliza en el desarrollo web para darle una estructura a un sitio o a una página web

- **El rol de HTML en el desarrollo web**

Sin HTML no hay páginas ni aplicaciones web.

Su rol principal es de definir la estructura básica de una página web

Fue creado por Tim Berners-Lee en los años 80

Actualmente es manejado por la W3C o organismo para la estandarización , también llamado consortium WWW

# HTML

- **HTML**

No es un lenguaje de programación, es un lenguaje de marcado de hipertexto, es decir que consiste en una serie de elementos que se usan para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o se comporten de una determinada manera.

- **Sintaxis**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
```

# HTML

- **Sintaxis**

```
<p> </p>  
<head> </head>
```

- **Etiqueta HTML**

Fragmento de código que nos permite crear elementos HTML. A través de estos es posible darle una estructura a una pagina web. Dichos elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido.

- **Principales etiquetas HTML**

```
<html>
```

Se usa para comenzar un documento HTML

# HTML

- **Principales etiquetas HTML**

<html>

Se usa para comenzar un documento HTML

<head>

Se usa para proveer información general acerca del documento

<Title>

Se usa para darle un titulo a la pagina web

# HTML

- **Principales etiquetas HTML**

<Header>

Etiqueta que se usa para definir el encabezado de una pagina web

<Nav>

Etiqueta que se usa para definir los menús de navegación de una pagina web

<img>

Etiqueta que se usa para introducir una imagen

# HTML

- Principales etiquetas HTML

<link>

Especifica la relación entre el documento actual y un recurso externo

<main>

Indica el contenido principal del Body

<meta>

Se usa para indicar meta información en otras palabras aporta información sobre el documento

# HTML

- Principales etiquetas HTML

<p>

Para definir un párrafo

<section>

Representa un sección genérica de un documento HTML

<a>

Se usa para crear Enlaces

# HTML

- **Principales etiquetas HTML**

`<article>`

Representa una composición auto-contenida en un documento , una pagina , una aplicación ejemplo el articulo de una revista

`<form>`

representa una sección de un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a un servidor web.

`<ul>` `<li>` `<ol>`

Crea listas `<ul>` (lista no ordenada) `<ol>` lista ordenada numerada

`<li>` para indicar los elementos de lista

# HTML

- **Principales etiquetas HTML**

<script>

Para hacer referencia a script externo pedazos de código de programación que dan funcionalidad a la pagina normalmente código Javascript

<video>

Para ingresar un vídeo

<footer>

Para indicar el pie de pagina de un documento html

### GIT

- **Principales etiquetas HTML**

Es importante decir que a lo largo del tiempo en html se han venido incorporando nuevas mientras que otras han sido suprimidas o no se usan ya esto para facilitar la tarea al desarrollador front-end ya que las nuevas etiquetas son mas especificas al definir la estructura del documento html

- **GIT**

Software de control de versiones diseñado por **Linus Torvalds** su propósito pensando en la eficiencia , la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando están tienen un gran numero de archivos de código fuentes

# GIT

- Razones

Organización: nos permite almacenar todas las versiones de los archivos con una base de datos, esto hace que si hace una eventual modificación a los archivos y no nos gusta nos permite retornar también a versiones mas antiguas

Colaboración: permite que otras personas puedan interactuar en el mismo proyecto , mantiene un registro de los cambios que otros han venido realizando en los archivos

Código abierto: es decir es OS(Open – Source)

Es multiplataforma

# GIT

- **Comandos Básicos**

Git es una herramienta que interactúa directamente con el sistema operativo , esto quiere decir que se maneja a través de la consola de comandos

Tiene principalmente tres estados:

Working directory : es donde se esta trabajando con todos los archivos

Staging area: es donde se van agregando todos los archivos que se van a preparar para el guardado

Repository: área donde se publica el software

# GIT

- **Comandos Básicos**

Git init

Comando que se usa para decirle al proyecto que se va a usar git

Git add

Para poder agregar los archivos desde el Working directory al staging área

Git Status

Para ver en que estado están los archivos si en working directory o staging area

# GIT

- **Comandos Básicos**

Git commit

Para pasarlo de la staging área al repositorio para crear una primera versión del código

Git push

Para subirlo a un repositorio remoto

Git Pull

Trae los cambios que han hecho los otros desarrolladores

# GIT

- **Comandos Básicos**

Git clone

Hace una desde el servidor central donde esta el código hacia una computadora para poder trabajar

Git checkout

Permite regresar a una version anterior de los archivos util para cuando se quiere anular cambios

Git diff

Para verificar las diferencias que se han realizado en un archivo

# GITHUB

- **Git-Hub**

Es una de las principales plataformas para crear proyectos abiertos de herramientas y aplicaciones, y se caracteriza sobre todo por sus funciones colaborativas que ayudan a que todos puedan aportar su granito de arena para mejorar el código.

Se pueden crear proyectos públicos y privados, el código de los proyectos pueden ser descargados y revisado por cualquier usuario, lo que ayuda a mejorar el producto y crear ramificaciones a partir de el.

Permite que los desarrolladores alojen proyectos creando repositorios de forma gratuita pero también en forma privada a través de formas de pago

### Terminos de la Licencia

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

□

Este trabajo está bajo los términos de la licencia Creative Commons "Attribution-ShareAlike". Para obtener una copia de la licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> o envíe una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, EE. UU.