



# Soltec Ferrero **Desarrollo de Sitios Web**

web design

HTML

SEO

communicate

media

browser

designer

# webdesign

## Modulo III – Estilo de un sitio web

### Conceptos Fundamentales

- Introducción
- ¿ Que es CSS ?
- El rol de CSS dentro del desarrollo web
- El estándar CSS3 y sus novedades
- Sintaxis del lenguaje CSS
- FlexBox y GridBox
- Convenciones o metodologías de escritura del código
  - Bem
  - Utility First
  - Módulos

# webdesign

## Modulo III – Estilo de un sitio web

### Conceptos Fundamentales

- Diseño web Responsive
  - Media Queries
- Principales propiedades de css
  - Color
  - Forma
  - Listas
  - Enlaces
  - Botones
  - Imágenes
- Framework CSS (Tailwind, Bootstrap)
- Conclusiones

## Introducción

- ¿ Que es CSS ?

CSS (Cascading Style Sheets) , en español Hojas de estilos en cascada es un lenguaje de marcado usado para establecer el diseño o estilo visual de un sitio web o de un documento HTML

- **El rol de CSS en el desarrollo web**

CSS es el lenguaje de marcado de la web usado para darle un buen diseño para que los visitantes puedan ver un sitio web bastante atractivo en pocas líneas.

Actualmente es manejado por la W3C o organismo para la estandarización , también llamado consortium WWW

Actualmente se esta usando la versión 3 del lenguaje que contiene numerosas modifcicas y novedades con respecto a la versión 2.1

## Introducción

- **El rol de CSS en el desarrollo web**

CSS se encarga de :

- Tamaños y tipos de fuente
- Colores
- Espacios
- Margenes
- Adaptar diseños a distintos dispositivos (Diseño responsivo)
- Animaciones
- Mucho mas

## Introducción

- **Sintaxis de CSS**

La sintaxis del lenguaje CSS es muy fácil de aprender y de escribir:

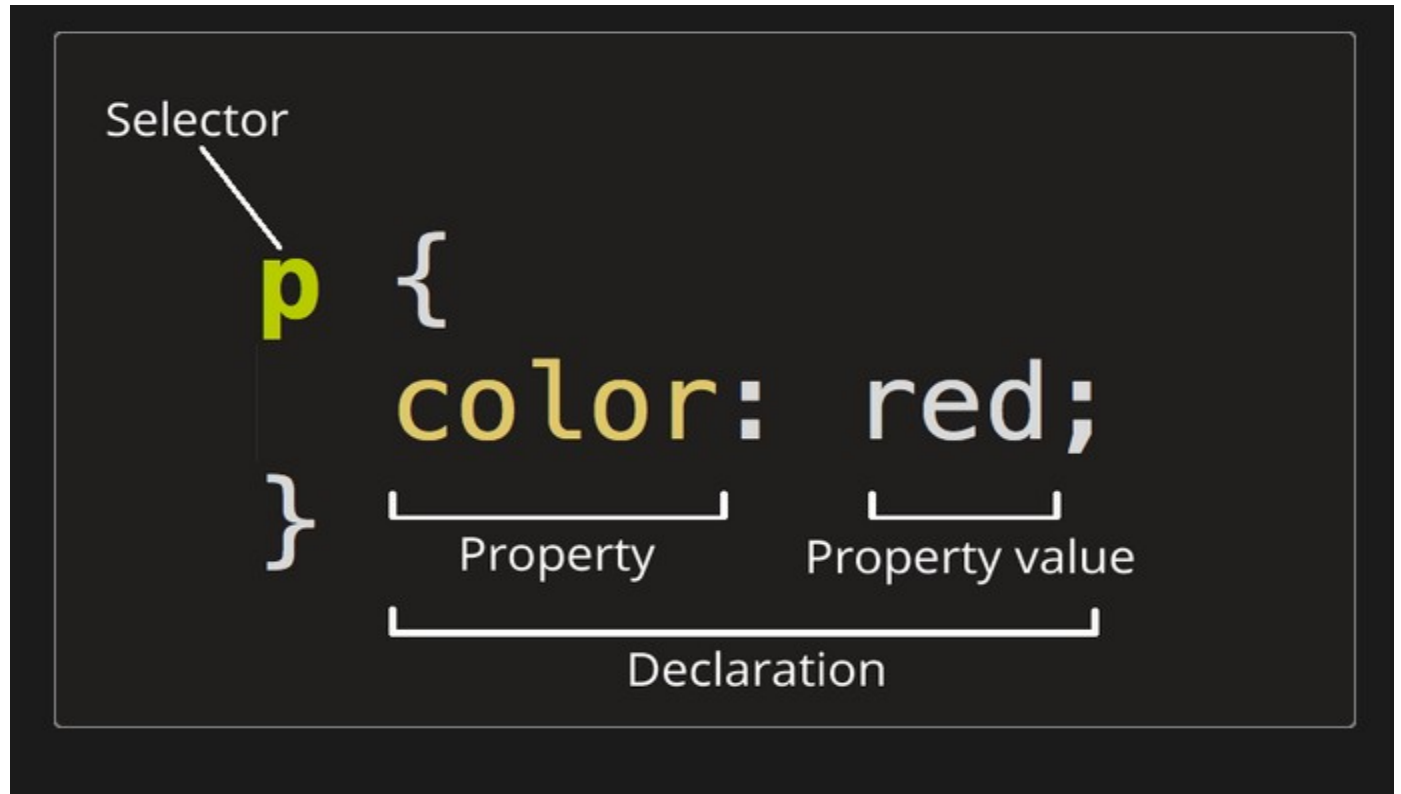
```
p {  
  color: blue;  
}
```

```
nav {  
  background-color: red;  
  font-size: 15px;  
}
```

```
.header {  
  font-family:"Roboto";  
  font-size: 5rem;  
}
```

## Introducción

- Anatomia de CSS



## Introducción

- ¿ Porque en cascada ?

Porque si hay dos o mas selectores iguales en el documento CSS se toma en consideración el ultimo o se toma en consideración la ultima directiva otorgada al selector en el archivo

- **Modalidades para usar CSS**

Opción 1: Se usa la etiqueta `<style> </style>` dentro del documento HTML y allí se coloca el código CSS para aplicarle estilos al documento HTML (Técnica menos usada)

Opción 2 : Se hace un archivo .CSS externo y a través de la etiqueta `<link>` se agrega o se llama el archivo .CSS en el documento .HTML. (Técnica Mas usada)

# Introducción

- Modalidades para usar CSS

```
1
2 <!DOCTYPE html>
3 <html>
4 <head>
5   <style>
6     p {
7       font-size: 16px;
8       color: #333;
9       text-align: justify;
10    }
11  </style>
12 </head>
13 <body>
14   <p>Este es un párrafo de ejemplo.</p>
15 </body>
16 </html>
17
```

# Introducción

- Modalidades para usar CSS

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Ejemplo de estilos CSS en un archivo externo</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/css/estilos.css" media="screen" />
</head>

<body>
<p>Un párrafo de texto.</p>
</body>
</html>
```

# Introducción

- Modalidades para usar CSS

```
body {
  padding-left: 11em;
  font-family: Georgia, "Times New Roman",
    Times, serif;
  color: purple;
  background-color: #d8da3d }
ul.navbar {
  list-style-type: none;
  padding: 0;
  margin: 0;
  position: absolute;
  top: 2em;
  left: 1em;
  width: 9em }
h1 {
  font-family: Helvetica, Geneva, Arial,
    SunSans-Regular, sans-serif }
ul.navbar li {
  background: white;
  margin: 0.5em 0;
  padding: 0.3em;
  border-right: 1em solid black }
ul.navbar a {
  text-decoration: none }
a:link {
  color: blue }
a:visited {
  color: purple }
address {
  margin-top: 1em;
  padding-top: 1em;
  border-top: thin dotted }
```

## Escribir código CSS

- **Como Escribir código CSS**

Existen principalmente 3 modalidades o estándares para escribir código CSS

- Bem
- Utility First
- Módulos

Son estándares definidos para mantener y organizar mejor el código CSS en proyectos grandes, sin embargo no son obligatorios usarlos

## Escribir código CSS

### Bem

```
// EJEMPLO 1
.block{ color: inherit; }
.block__element{ color: inherit; }
.block__element--modifier{ color: inherit; }

// EJEMPLO 2
.item{ color: inherit; }
.item--modifier{ color: inherit; }
.item__element{ color: inherit; }
.item__element--modifier{ color: inherit; }
.item__another-element{ color: inherit; }
```

# Escribir código CSS

## Utility First

```
.container {  
  background-color: lightgray;  
  padding: 20px;  
  width: 500px;  
  margin: 20px;  
}  
  
.heading {  
  font-size: 20px;  
  font-family: Arial;  
  margin: 0;  
}
```

# Escribir código CSS

## Utility First

A cada clase se le indica una sola propiedad , ayuda a mejorar el código sin embargo se genera mucho código CSS y es difícil a veces de manejar

## Módulos

```
.card {}  
.card h2 {}  
.header h3 {}
```

Es el que mas se usa por su fácil comprensión y su buena organización

# Escribir código CSS

## Framework

Un framework es una herramienta que se usa para optimizar el trabajo y hace que seamos productivos como desarrolladores a la hora de generar un sitio web de grandes dimensiones

### Bootstrap

Framework CSS que contiene clases ya definidas contiene plugins JAVASCRIPT que se usan para facilitar la definición de algunos elementos como carrusel entre otros.

### Tailwind CSS

Framework CSS basado en clases de utilidad que se pueden aplicar con facilidad en el código HTML permiten aplicar estilos de manera ágil y optimizada

# Escribir código CSS

- **Diseño Responsivo**

Conjunto de tecnicas o de ordenes que se definen en lenguaje CSS, a traves del cual se pueden visualizar correctamente nuestras paginas o sitios web en otros dispositivos diferente de computadoras, tales como tablet , smartphones, Relojes, Televisor, entre otros. Todo esto se hace a traves de herramientas especificas del lenguaje CSS llamadas MEDIA QUERIES

```
@media (min-width:768px){  
}
```

```
@media (min-width:992px){  
}
```

```
@media (min-width:480px){  
    background-color: red;  
}
```

## Escribir código CSS

- **Diseño Responsivo**

Dentro de la directiva media queries se definen las normas a través del cual se va a cambiar modos de visualización si se cambia de dispositivo

Conclusión

A través de css se pueden definir directivas o normas para establecer un diseño visual a una pagina o a un sitio web . Sin CSS un documento o una sitio web no tiene una forma bien definida y se ve de modo mas

## Terminos de la Licencia

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

□

Este trabajo está bajo los términos de la licencia Creative Commons "Attribution-ShareAlike". Para obtener una copia de la licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/1.0/> o envíe una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, EE. UU.