

<u>Tipo de dato</u>	<u>Sinónimos</u>	<u>Tamaño</u>	<u>Descripción</u>
BINARY	VARBINARY BINARY VARYING BIT VARYING	1 byte por carácter	Se puede almacenar cualquier tipo de datos en un campo de este tipo. Los datos no se traducen (por ejemplo, a texto). La forma en que se introducen los datos en un campo binario indica cómo aparecerán al
BIT	BOOLEAN LOGICAL LOGICAL1 YESNO	1 byte	Valores Si y No, y campos que contienen solamente uno de dos valores.
TINYINT	INTEGER1 BYTE	1 byte	Un número entero entre 0 y 255.
COUNTER	AUTOINCREMENT		Se utiliza para campos contadores cuyo valor se incrementa automáticamente al crear un nuevo
MONEY	CURRENCY	8 bytes	Un número entero comprendido entre – 922.337.203.685.477,5808 y 922.337.203.685.477,5807.
DATETIME	DATE TIME	8 bytes	Una valor de fecha u hora entre los años 100 y 9999
DECIMAL	NUMERIC DEC	17 bytes	Un tipo de datos numérico exacto con valores comprendidos entre 1028 - 1 y - 1028 - 1. Puede
REAL	SINGLE FLOAT4 IEEE SINGLE	4 bytes	Un valor de coma flotante de precisión simple con un intervalo comprendido entre – 3,402823E38 y – 1,401298E-45 para valores negativos, y desde
FLOAT	DOUBLE FLOAT8 IEEE DOUBLE NUMBER	8 bytes	Un valor de coma flotante de precisión doble con un intervalo comprendido entre – 1,79769313486232E308 y – 4,94065645841247E-324 para valores negativos, y desde 4,94065645841247E-324 a 1,79769313486232E308 para valores positivos,
SMALLINT	SHORT INTEGER2	2 bytes	Un entero corto entre – 32.768 y 32.767.
INTEGER	LONG INT INTEGER4	4 bytes	Un entero largo entre – 2.147.483.648 y 2.147.483.647.
IMAGE	LONGBINARY GENERAL OLEOBJECT	Lo que se requiera	Desde cero hasta un máximo de 2.14 gigabytes. Se utiliza para objetos OLE.
TEXT	LONGTEXT LONGCHAR MEMO NOTE NTEXT	2 bytes por carácter. (Consulte las notas).	Desde cero hasta un máximo de 2.14 gigabytes.
CHAR	TEXT(n) ALPHANUMERIC CHARACTER STRING VARCHAR CHARACTER VARYING NCHAR NATIONAL CHARACTER NATIONAL CHAR NATIONAL CHARACTER VARYING NATIONAL CHAR VARYING	2 bytes por carácter. (Consulte las notas).	Desde cero a 255 caracteres.

Notas:

Un campo LONGTEXT se almacena siempre en el formato de representación Unicode.

Si se utiliza el nombre del tipo de datos TEXT sin especificar la longitud opcional (TEXT(25), por ejemplo), se crea un campo LONGTEXT. Esto permite escribir instrucciones CREATE TABLE que producirán tipos de datos coherentes con Microsoft SQL Server.

Un campo CHAR se almacena siempre en el formato de representación Unicode, que es el equivalente del tipo de datos NATIONAL CHAR del SQL de ANSI.

Si se utiliza el nombre del tipo de datos TEXT y se especifica la longitud opcional (TEXT(25), por ejemplo), el tipo de datos del campo es equivalente al tipo de datos CHAR. De ese modo, se mantiene la compatibilidad con versiones anteriores para la mayoría de las aplicaciones de Microsoft Jet, a la vez que se habilita el tipo de datos TEXT (sin especificación de longitud) para la alineación con Microsoft SQL Server.

Los caracteres de los campos definidos como TEXT (también conocidos como MEMO) o CHAR (también conocidos como TEXT(n) con una longitud específica) se almacenan en el formato de representación Unicode. Los caracteres Unicode requieren siempre dos bytes para el almacenamiento de cada carácter. Para las bases de datos de Microsoft Jet ya existentes que contengan principalmente datos de tipo carácter, esto puede significar que el tamaño del archivo de base de datos sea casi el doble cuando se convierta al formato Microsoft Jet 4.0. Sin embargo, la representación Unicode de muchos juegos de caracteres, antes denominados juegos de caracteres de un solo byte (SBCS), puede comprimirse fácilmente a caracteres de un solo byte. Si define una columna CHAR con el atributo COMPRESSION, los datos se comprimirán automáticamente a medida que se almacenen y se descomprimirán cuando se recuperen de la columna.

Los caracteres Unicode y su compresión.

En ACCESS 2000 se utiliza el formato de representación de caracteres Unicode, los caracteres Unicode requieren siempre dos bytes para cada carácter lo que permite una gama más amplia de caracteres.

Para las bases de datos de Microsoft® Jet ya existentes que contengan principalmente datos de tipo carácter, esto puede significar que el tamaño del archivo de base de datos sea casi el doble cuando se convierta al formato Microsoft Jet versión 4.0. Sin embargo, la representación Unicode de muchos juegos de caracteres, antes denominados juegos de caracteres de un solo byte (SBCS), puede comprimirse fácilmente a caracteres de un solo byte. Si se define una columna CHARACTER con el atributo WITH COMPRESSION (propiedad Compresión Unicode), los datos se comprimirán automáticamente cuando se almacenen y se descomprimirán cuando se recuperen de la columna.

Las columnas MEMO también pueden ser definidas de modo que almacenen datos en formato comprimido. No obstante, existe una restricción. Sólo se comprimirán las instancias de columnas MEMO que, tras la compresión, ocupen 4.096 bytes o menos. El resto de instancias de columnas MEMO quedarán sin comprimir. Esto significa que, dentro de una tabla determinada, para una columna MEMO dada, algunos datos pueden estar comprimidos y otros no.