

Primera tarea de Desarrollo Web y Redes

Parte I

Responder las siguientes Preguntas en hoja de examen para el jueves de la próxima semana.

1. ¿Cuál es el principal objetivo del framework Bootstrap en el desarrollo web y cómo instalarlo?
2. ¿Cuál de las siguientes es una característica clave del famoso sistema de cuadrícula (grid) de Bootstrap?
3. ¿Cuál es la importancia principal de jquery en una página web moderna?
4. ¿Cuál es la forma estándar de 'instalar' o incluir código JavaScript dentro de un documento HTML?

Parte II

Desarrollar la estructura base de una infografía sobre el motor de videojuegos Godot, utilizando HTML5 semántico y CSS Grid (o Flexbox) para dividir visualmente el contenido en un sistema de filas y columnas.

Requisitos del Diseño

La infografía debe contener las siguientes secciones:

1. **Fila 1 (Cabecera):** Ocupa todo el ancho. Debe contener el título principal y una breve introducción al motor.
2. **Fila 2 (Características - 3 Columnas):** Tres bloques de igual tamaño alineados horizontalmente que destaquen conceptos clave (por ejemplo: Sistema de Nodos, GDScript, y Licencia Open Source).
3. **Fila 3 (Exportación - 2 Columnas):** Dos bloques que dividan el espacio a la mitad para explicar las plataformas soportadas (PC/Consolas vs. Móviles/Web).
4. **Fila 4 (Pie de página):** Ocupa todo el ancho. Un llamado a la acción con un enlace a la documentación oficial.

Equipo de dos Integrantes

Fecha de entrega:

Hoja de examen: 10 de septiembre de 2026

Código: Enviar por correo, fecha máxima 12 de septiembre de 2026