Evaluación Cloud Computing.

Diseñar e implementar una aplicación distribuida basada en la arquitectura cliente-servidor que simule las funciones esenciales de un servicio de almacenamiento en la nube (estilo Google Drive), utilizando Python como lenguaje principal de desarrollo.

El sistema se dividirá en dos componentes principales:

- **El Servidor (Cloud Storage Node):** Un backend centralizado encargado de gestionar las conexiones de múltiples clientes, administrar el almacenamiento de archivos en disco y mantener un registro de metadatos (como nombres, tamaños y rutas).
- **El Cliente (Local Application):** Una interfaz (que puede ser de línea de comandos o gráfica) que permite al usuario conectarse al servidor para realizar operaciones sobre sus archivos de manera remota.

Gestión de Archivos:

- **Subida (Upload):** Transferencia de archivos desde el cliente hacia la nube del servidor.
- **Descarga (Download):** Recuperación de archivos almacenados en la nube hacia el equipo del cliente.
- **Listado:** Visualización del contenido del directorio virtual del usuario en la nube.
- **Eliminación:** Borrado de archivos o carpetas alojadas en el servidor.

Equipo máximo tres personas