

## Evaluación de Programación III

### Problema propuesto

1. Declara una variable con tu nombre y otra con tu edad. Imprime ambas en una sola línea.
2. Crea dos variables con números enteros y muestra su suma, resta, multiplicación y división.
3. Define una variable con un texto y calcula cuántos caracteres tiene.
4. Declara una variable booleana que indique si hoy es lunes y muéstrala en pantalla.
5. Crea una variable con tu ciudad y otra con tu país. Une ambas en una sola cadena.
6. Declara una variable `precio` y otra `cantidad`. Calcula el total de la compra.
7. Define una variable con tu año de nacimiento y calcula tu edad actual.
8. Crea una variable con un número decimal y conviértelo en entero.
9. Declara dos variables y realiza un intercambio de valores entre ellas.
10. Pide al usuario que ingrese su nombre y guarda el resultado en una variable.