

# Ejercicios Prácticos

Aquí tienes 3 retos para que ensucies tus manos con código:

## Ejercicio 1: La Calculadora Básica

Crea una clase `Calculadora` que tenga atributos `a` y `b`. Debe tener métodos para `sumar`, `restar`, `multiplicar` y `dividir`.

- *Pista:* No olvides validar que no se pueda dividir por cero.

## Ejercicio 2: Sistema de Biblioteca

1. Crea una clase `Libro` con: `titulo`, `autor` y `prestado` (booleano).
2. Añade métodos `prestar()` y `devolver()`. Si el libro ya está prestado, el método debe avisar.

## Ejercicio 3: Herencia de Vehículos

1. Crea una clase padre `Vehiculo` con atributos `marca` y `modelo`.
2. Crea dos clases hijas: `Coche` (con atributo `puertas`) y `Moto` (con atributo `cilindrada`).
3. Haz que cada una tenga un método `describir()` que imprima toda la información.

## Un toque de Node.js + Python

Como antes mencionamos las APIs, es muy común que un servidor de **Node.js** llame a un script de **Python** para procesar datos complejos (como Inteligencia Artificial o Ciencia de Datos) usando POO.

### Ejemplo rápido de cómo se vería la clase del Ejercicio 1:

Python

```
class Calculadora:
    def sumar(self, n1, n2):
        return n1 + n2

calc = Calculadora()
resultado = calc.sumar(10, 5)
print(f"El resultado es: {resultado}")
```