

TEMA Nº 1. CONCEPTOS BÁSICOS, LIBRERÍA, VARIABLES, ENUNCIADOS, PROGRAMAS SIMPLES

Problemas propuestos

1. Realizar la carga del lado de un cuadrado, mostrar por pantalla el perímetro del mismo (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro)
2. Escribir un programa en el cual se ingresen cuatro números, calcular e informar la suma de los dos primeros y el producto del tercero y el cuarto.
3. Realizar un programa que lea cuatro valores numéricos e informar su suma y promedio.
4. Se debe desarrollar un programa que pida el ingreso del precio de un artículo y la cantidad que lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador