

INSTITUTO UNIVERSITARIO DE TECNOLOGÍA PARA LA INFORMÁTICA

DOCENTE: ING. ROBYIR LORETO

ESCUELA: ANÁLISIS DE SISTEMAS

UNIDAD CURRICULAR: ELECTIVA II y III SA26-2

EJERCICIOS SOBRE FUNCIONES Y LISTENERS EN JAVASCRIPT

15% CORTE I

Objetivo: Usar el método **addEventListener** de los botones que están llamando a las funciones. Es decir, deben eliminar el evento **click** en línea (directo en el mismo botón) y luego, en otra sección dentro de las etiquetas `<script>` `</script>` crear el código necesario para escuchar el evento click de cada botón según corresponda para ejecutar la misma función que venía ejecutando.

Ejercicio 1: Mensaje de bienvenida

Objetivo: Capturar un nombre e imprimir un saludo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 1 - Bienvenida</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 1: Mensaje de bienvenida</h2>
  <input type="text" id="nombreInput" placeholder="Escribe tu nombre">
  <button onclick="saludar()">Saludar</button>
  <p id="mensaje"></p>

  <script>
    function saludar() {
      let nombre = document.getElementById("nombreInput").value;
      document.getElementById("mensaje").textContent = "¡Hola, " + nombre + "!";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 2: Suma de dos números

Objetivo: Sumar dos valores ingresados en campos de texto.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 2 - Suma</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 2: Calculadora de suma</h2>
  <input type="number" id="num1" placeholder="Número 1">
  <input type="number" id="num2" placeholder="Número 2">
  <button onclick="sumar()">Calcular Suma</button>
  <h3 id="resultadoSuma"></h3>

  <script>
    function sumar() {
      let n1 = Number(document.getElementById("num1").value);
      let n2 = Number(document.getElementById("num2").value);
      document.getElementById("resultadoSuma").textContent = "Resultado: " + (n1 + n2);
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 3: Cambiador de color de fondo

Objetivo: Cambiar el color de fondo de una caja al presionar el botón.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 3 - Color de Fondo</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 3: Cambiar color</h2>
  <div id="caja" style="padding: 20px; border: 1px solid black; width: 200px;">
    <button onclick="cambiarColor()">Cambiar a Amarillo</button>
  </div>

  <script>
    function cambiarColor() {
      document.getElementById("caja").style.backgroundColor = "yellow";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

```
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 4: Contador de clics

Objetivo: Incrementar un número cada vez que se presione el botón.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 4 - Contador</title>
</head>

<body>

  <h2>Ejercicio 4: Contador de clics</h2>
  <p>Clics realizados: <span id="contador">0</span></p>
  <button onclick="contar()">Sumar Clic</button>

  <script>
    let total = 0;
    function contar() {
      total++;
      document.getElementById("contador").textContent = total;
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 5: Mostrar y ocultar texto

Objetivo: Hacer visible un párrafo oculto.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 5 - Revelar texto</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 5: Mostrar texto oculto</h2>
  <p id="parrafoOculto" style="display: none;">¡Sorpresa! Este es un texto secreto.</p>
  <button onclick="mostrarTexto()">Mostrar Texto</button>

  <script>
    function mostrarTexto() {
      document.getElementById("parrafoOculto").style.display = "block";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 6: Calculadora de edad

Objetivo: Calcular la edad aproximada a partir del año de nacimiento.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 6 - Calcular Edad</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 6: Calculadora de edad</h2>
  <input type="number" id="anioNacimiento" placeholder="Año de nacimiento (ej. 2005)">
  <button onclick="calcularEdad()">Ver Edad</button>
  <p id="resultadoEdad"></p>

  <script>
    function calcularEdad() {
      let anio = Number(document.getElementById("anioNacimiento").value);
      let edad = 2026 - anio;
      document.getElementById("resultadoEdad").textContent = "Tienes aproximadamente " +
edad + " años.";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 7: Convertidor a Mayúsculas

Objetivo: Transformar un texto ingresado a letras mayúsculas.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 7 - Mayúsculas</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 7: Convertir texto a Mayúsculas</h2>
  <input type="text" id="textoInput" placeholder="Escribe algo en minúsculas">
  <button onclick="convertirMayusculas()">Convertir</button>
  <p id="textoMayuscula"></p>

  <script>
    function convertirMayusculas() {
      let texto = document.getElementById("textoInput").value;
      document.getElementById("textoMayuscula").textContent = texto.toUpperCase();
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 8: Limpiar campo de texto

Objetivo: Vaciar el contenido de una caja de texto.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 8 - Limpiar Input</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 8: Borrar contenido</h2>
  <input type="text" id="campoTexto" value="Texto de prueba que será borrado">
  <button onclick="limpiarCampo()">Limpiar Campo</button>

  <script>
    function limpiarCampo() {
      document.getElementById("campoTexto").value = "";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 9: Verificador Par o Impar

Objetivo: Evaluar si el número ingresado es par o impar.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 9 - Par o Impar</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 9: ¿Es par o impar?</h2>
  <input type="number" id="numeroIngresado" placeholder="Ingresa un número">
  <button onclick="verificarPar()">Verificar</button>
  <p id="resultadoPar"></p>

  <script>
    function verificarPar() {
      let num = Number(document.getElementById("numeroIngresado").value);
      if (num % 2 === 0) {
        document.getElementById("resultadoPar").textContent = "El número es PAR";
      } else {
        document.getElementById("resultadoPar").textContent = "El número es IMPAR";
      }
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 10: Duplicar un número

Objetivo: Tomar un valor numérico y multiplicarlo por 2.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ejercicio 10 - Duplicador</title>
</head>
<body>

  <h2>Ejercicio 10: Duplicar número</h2>
  <input type="number" id="numBase" placeholder="Ingresa un número">
  <button onclick="duplicar()">Duplicar Valor</button>
  <p id="resultadoDoble"></p>

  <script>
    function duplicar() {
      let valor = Number(document.getElementById("numBase").value);
      document.getElementById("resultadoDoble").textContent = "El doble es: " + (valor * 2);
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Nota: El estudiante debe enfocarse en **identificar los botones con algún id para poderlos seleccionar** y aplicar el método **addEventListener**.

La presente práctica será enviada en por email a
profesor.robbyrloreto@gmail.com