

		Guía de Ejercicios		
CÓDIGO SI315	ASIGNATURA: Programación III	PRELACIÓN AS215	UC 5	Profesor: Guido Portillo

Ejercicio 1 - Crea un objeto a partir de la siguiente clase, llamado roc1, pasando 2 parámetros y luego realiza una llamada a los atributos y métodos

```
from math import sqrt
```

```
class Rocket():
```

```
    def __init__(self, x=0, y=0):
```

```
        self.x = x
```

```
        self.y = y
```

```
    def move_rocket(self, x_increment=0, y_increment=1):
```

```
        self.x += x_increment
```

```
        self.y += y_increment
```

```
    def print_rocket(self):
```

```
        print(self.x, self.y)
```

Ejercicio 2 - Crea una clase llamada Persona() con los atributos: nombre, ciudad, teléfono y correo electrónico. Utiliza al menos 2 métodos especiales en tu clase. Crea un objeto de tu clase y llama a al menos uno de sus métodos especiales.

Ejercicio 3 - Crea la clase Smartphone con 2 atributos, tamaño e interfaz, y crea la clase MP3Player con el atributo capacidad. La clase MP3Player debe heredar los atributos de la clase Smartphone.